

RINGREGLEMENT 2024 – 2029

Het programma bestaat uit drie onderdelen:

1. Gehoorzaamheidsoefeningen
2. Lenigheid- of springoefeningen
3. Pakwerk

De volgorde van deze drie onderdelen moet altijd gevolgd worden.

Elke onderdeel bestaat uit verschillende oefeningen. De volgorde van deze oefeningen is vrij te bepalen, **behalve het volgen aan de leiband**. Dit is altijd de eerste oefening, zodat hond en begeleider voorgesteld kunnen worden. De rest bepaalt de jury.

1. Inleiding

A. Keurders

- De jury bestaat uit twee keurders, waarvan minstens één een nationale keurder is.
- De nationale keurder bedient de bel en houdt rekening met het advies van de andere keurder.
- Het afbellen van oefeningen is niet verplicht.
- Erekeurders, kandidaat-keurders of niet-erkende personen mogen niet keuren.

B. Weersomstandigheden & wedstrijdtype

- Keurders houden bij de planning rekening met het type wedstrijd (categorie) en het weer.
- Hou rekening indien men bij oefeningen rook gebruikt de factor geluk kan weggecijferd worden (windrichting of dergelijke).

C. Dierenwelzijn

- De relatie tussen hond en begeleider is belangrijk en zal gevolgd worden door de jury.
- Brutaal gedrag zoals slaan, knijpen of schoppen wordt zwaar bestraft – ook buiten de oefeningen en/of buiten terrein.

D. Lijnen & markeringen

- Een hond die een poot op de lijn zet, krijgt geen straf. Pas **als poten volledig over de lijn zijn**, volgt een straf.
- Straf: 2 punten bij overschrijding, behalve bij het blokje of houdingen.
- Geen zand- of kalklijnen. Markeringen moeten goed zichtbaar zijn. (witte kleur)
- Kaderlijn van vierkant mag max 5 cm breed zijn. Ronde buizen max 4 cm diameter.
- **Minimum 4 vierkanten aanwezig. Gespoten lijnen in cat.3 enkel voor pakwerk toegelaten.**

E. Voorwerpen

- Geen rinkelende voorwerpen bijhebben zoals sleutels of munten tijdens de wedstrijd.
- Overtreding = uitsluiting.

F. Documenten

- Elke deelnemer moet zijn lidkaart, werkboekje en verzekering tonen aan de jury.
- Bij ontbreken beslist de jury of je mag meedoen.

G. Gedwongen stoppen

- Wie het terrein moet verlaten door slecht gedrag of andere ongewenste situaties, krijgt 0 punten en geen prijs. Wedstrijd telt ook niet mee voor de ranking.
- Bij kwetsuur of ongeval mag je niet verder deelnemen, maar de punten blijven wel geldig.

H. Terreinregels

- Het terrein is de hele dag onder reglement van het NVBK. Er mag niet geoefend worden voor of na de wedstrijd.

I. Verband

- Geen deelname met verband rond de nek. Ander verband is toegestaan mits dierenartsattest doch voor slechts één wedstrijd.
- Meerdere keren meedoen met verband? Dan is een attest met vermelding door een dierenarts of kliniek verplicht én moet men dit melden aan het NVBK secretariaat.

J. Springproblemen

- Hond met blessure die moeilijk springt? Terrein doen verlaten en vermelden op het keurdersrapport.

K. Voorbereiding op oefeningen

- In categorie 3 is voorbereiding op de volgende oefening toegelaten, behalve bij grote prijs en kampioenschappen. Wel straffen in algemene houding.

L. Onvoorziene omstandigheden

- Keurders beslissen en noteren deze op het rapport. Ze worden besproken bij het UCK.

2. Organisatie van de wedstrijd

M. Inschrijven

- Inschrijven gebeurt online via de NVBK-website.
- Geen papieren inschrijvingen meer.
- Bij afwezigheid noteert de jury dit op het rapport.
- Inschrijven mag vanaf januari dit volgens sportkalender.
- Clubs mogen deelnemers toelaten tot de dag zelf, als de wedstrijd niet vol zit.

Aantal deelnemers

- Maximum 18 deelnemers waarvan maximum 12 in de namiddag.
- Geen verschil tussen reuen en teven, maar **loopsheid = geen deelname**.

Uitslagen & fouten

- Na de prijsuitreiking zijn er geen wijzigingen meer, tenzij voor nationale ranking of categorieovergang.
- Keurders blijven verantwoordelijk voor het hele seizoen.

Bij fouten

- Oplossing met beoordelingskaarten van de keurders.
- Hulp van buitenaf (derden) wordt bestraft en genoteerd.
- Niet keuren op eigen terrein, tenzij door overmacht.

Prijsuitreiking

- Aanwezigheid verplicht voor prijsuitreiking bij grote wedstrijden. Alleen geldige reden voor afwezigheid wordt aanvaard.

Wedstrijdindeling

- Max. 18 honden + 2 reserves op het programma, maar enkel 18 mogen deelnemen.
- Kampioenschappen: 15 deelnemers. **Kan steeds aangepast worden door UCR.**
- Categorieën mogen niet door elkaar. Categorie 3 mag wel aangevuld met 3A.
- Enkel het officiële elektronisch NVBK-programma mag gebruikt worden.
- Een liefhebber mag proefhond zijn met één hond en deelnemen met een andere.

Training rond kampioenschappen

- In de week vóór het Belgisch Kampioenschap mag niet getraind worden op het terrein. Organiserende club kan wel vroeger het terrein afsluiten teneinde werkzaamheden uit te voeren.
- Enkel deelnemende honden mogen op de parking bij nationale kampioenschappen.

3. Voorzieningen & infrastructuur

N. Verhoog (schans)

- Max. hoogte: 1,5m, breedte: 4m, diepte: 4m.
- Oprijlaan met zijwanden, leuning en antislipplaten.
- Hellingshoek: 22 graden.
- Het verhoog mag niet gebruikt worden voor het neerleggen van het blokje, of als schuilplek voor de pakwerker.
- Plaats voor vertrek (apport/blokje) mag wel doch in verlenging van afloop.

O. Vijvers

- Min. 7m lang, 4m breed. Voor- en achter schuine afloop van zacht materiaal, helling max 25% hellend.
- Diepte max. 25 cm water, 50 cm totaal.
- Aanval achter vijver = pakwerker minimum op 3 meter afstand achter vijver.
- Geen schuim of effecten zoals rook.
- In categorie 3 mag er **geen apport in vijver**.
- Vijvers die niet voldoen kunnen gebruikt worden voor aanvallen indien vertreklijn niet meer dan 2 meter van de vijver verwijderd ligt.

4. Specifieke regels

P. Oefening overslaan

- Je mag 1 oefening overslaan na overleg met de jury, **niet bij kampioenschappen of Grote Prijs**.

Q. Zichtbaarheid

- Alle oefeningen moeten zichtbaar zijn voor publiek.

R. Drinkpauzes

- Bij normaal weer: 2 drinkpauzes per hond, op aanwijzing van de keurders.
- Vanaf 25°C schaduwtemperatuur: extra pauzes, zonder het terrein te verlaten **dit volgens oordeel keurders**.
- Water verplicht in 2 pakwerk oefeningen.

S. Watergebruik

- Alleen gespreid water toegestaan (sproeien).
- ~~In categorie 3 is water verboden, behalve volgens hitteplan.~~

T. Afkoeling bij warm weer

- Organisatie zorgt voor waterslang, bakken of baden voor afkoeling.
- Keurders controleren dit.

U. Dierenarts

- Het programmablad vermeldt verplicht het adres + telefoonnummer van een (wacht)dierenarts.

V. Fouten terreinploeg

- Bij fouten van het personeel: voordeel voor de deelnemer, tenzij anders bepaald.

W. Invloed van buitenaf

- Als derden (bijvoorbeeld buiten het terrein) het verloop beïnvloeden, nemen de keurders maatregelen **indien de feiten bewezen zijn**.
- Bij leden van NVBK **kunnen** sancties volgen.
- Niemand, buiten de begeleider, mag een fluitsignaal gebruiken.

X. Ringmeester gehoorzamen

- Deelnemers volgen steeds de instructies van de ringmeester, behalve bij het blokje.

Gedragsregels en Codes voor wedstrijden

Algemeen

Bij elke overtreding hoort een bepaalde **code**. Elke code betekent **minstens één maand schorsing**. Dit wordt genoteerd in het IB-boekje door de keurders.

Code A – Geweld tijdens pakwerk oefeningen

- Als je je hond met geweld moet losmaken (bijv. trekken aan het pak of het pak uittrekken), of als de aanvalsmen terrein moet verlaten om de hond te doen lossen, wordt **Code A** genoteerd.
- Je mag de hond **max. 3 keer bevelen geven om los te laten**, binnen **60 seconden**.
- Je mag **3 keer Code A krijgen per sportjaar**. Bij de derde keer mag je **dat jaar niet meer deelnemen**, ook niet aan kampioenschappen.
- Bij elke Code A volgt automatisch, na de dag van gebeurtenis, **1 maand schorsing**, ongeacht wanneer de overtreding gebeurt.
- De **hond wordt geschorst**, niet de begeleider.
- Je moet alle clubs waar je bent ingeschreven verwittigen. Doe je dat niet en speel je toch, dan volgen zwaardere straffen.
- **Geweld tegen de hond (woord of daad)** = ook 1 maand schorsing.

Code B – Mishandeling van de hond

Buiten het terrein:

- Mishandeling buiten het terrein = **Code B**, 1 maand schorsing.
- Je moet clubs verwittigen waar je bent ingeschreven. Anders volgen zwaardere sancties.

Op het terrein:

- Mishandeling op het terrein = **onmiddellijke uitsluiting + 1 maand schorsing**.
- De **begeleider wordt geschorst**, niet de hond.
- Verkoop je de hond? Dan mag de nieuwe eigenaar wel met de hond deelnemen.

Code C – Gevaar voor terreinpersoneel

- Als je hond gevaar veroorzaakt voor een medewerker op het terrein (bijv. dreigt te bijten), moet je de hond **onmiddellijk terugroepen**.
- Doe je dat niet: **onmiddellijk van het terrein + 1 maand schorsing**.
- Geen recht op een prijs.
- De club(s) moeten verwittigd worden. Niet gedaan = zwaardere straf.

Code D – Gevaarlijke honden

- Als een hond zonder reden een medewerker bijt: **onmiddellijk van het terrein + 0 punten + 1 maand schorsing**.
- Na een **tweede Code D** = hond definitief geschorst.

Code E – Onsportief of ongepast gedrag

- Fysiek contact met terreinmedewerkers tijdens discussie = **1 jaar schorsing**.
- De hond van een geschorste persoon **mag niet meedoen of voorgesteld worden**.
- Word je van het terrein gestuurd? Die wedstrijd telt **niet mee** voor kampioenschappen.

Categorie 3 – Instapwedstrijden

- **Voor beginners**.
- Het terrein moet een week op voorhand klaar zijn om te oefenen.

Wat mag wel?

- Eén hindernis is toegestaan.
- Werp materiaal moet **vast** zijn (geen losse ballen).
- Er moet met **takken of latten op de hond** gewerkt worden (geen bomen).
- Aanvalsmen moet **zichtbaar** blijven.

Wat is verboden in categorie 3?

- Lokaas gebruiken.
- Hogedruk- of luchtdrukreiniger (tenzij lichte nevel).
- Voorwerpen gooien op de hond.
- Oefeningen op of over trappen.
- Verdediging met gevaarlijke voorwerpen of gooien.
- Aanvalsman mag niet geblokkeerd zijn.
- Geen "stille" of "vaste" pogingen.
- De hond mag niet eerst "opzoeken" en/of onderbroken aanval als eerste pakwerk oefening.
- Geen kennelpanelen of draagberries op het terrein.

Categorie 3A – Voor meer ervaring

- Honden van Categorie 3 krijgen voorrang.
- Lichte oefeningen zoals volgen, weigeren van lokaas, houdingen, liggen, voorwerp terugbrengen, enz.

Verboden in Categorie 3A

- Zelfde verboden als in Categorie 3, plus:
 - Maximaal 4 verplaatsingen bij verdediging.
 - Slechts 1 keer zitten tijdens verdediging.
 - Bepaalde oefeningen mogen niet als eerste gestart worden.
 - Bijtwerk moet altijd beginnen met een aanval.

Categorie 2 en 1 – Verboden zaken

- **Categorie 2:** Geen vaste pogingen **en geen dubbel werk.**
- **Categorie 1:** Geen training toegestaan.
- Honden die deelnemen aan provinciale kampioenschappen of GP mogen niet oefenen.
- **Geen oefeningen in putten.**
- Pakwerk mag niet starten met "opzoeken" en/of onderbroken aanval.

Veiligheid en bijzonderheden

- Vermijd verwondingen.
 - Geen diepe of gladde vijvers voor aanvallen.
 - Hogedruk: enkel nevel toegestaan.
 - Geen volledig gesloten voorwerpen gebruiken.
 - Bij gebruik van een kubus moet deze 1 kubiek groot zijn.
 - Bepaalde afstanden en opstellingen moeten gerespecteerd worden.
 - Oefeningen starten in een duidelijk aangeduid vierkant.
 - Te lange bevelen worden bestraft.
-

DEEL 1: Gehoorzaamheidsoefeningen.

De Oefeningen:

1. **Volgen:**
 - **Aan de lijn:** Dit is verplicht "als voorstelling" voor alle wedstrijden.
 - **Los volgen.**
2. **Lokaas weigeren:**
3. **Houdingen:**
 - **Liggen**
 - **Zitten**
 - **Staan**
4. **Minuut liggen:**
5. **Aanbrengen geworpen voorwerp**
6. **Vereenzelvigen en aanbrengen voorwerp**
7. **Vooruit sturen:**

Belangrijke Aandachtspunten:

- **Startpositie:** De oefeningen "geworpen voorwerp", " vereenzelvigen en aanbrengen voorwerp", "houdingen" en "vooruit sturen" beginnen altijd in een **vierkant van 2 bij 2 meter**. Het is belangrijk dat je hond (en jij) in dit vierkant blijven. Als je er buiten komt, krijg je strafpunten. In **categorie 3 moet** dit vierkant van buizen gemaakt zijn.
- **Commando's:** Gebruik korte en duidelijke commando's. Lange, uitgerekte commando's leveren strafpunten op, vooral bij oefeningen zoals het vooruit sturen of het ophalen van voorwerpen.
- **Voorwerpen:** Voorwerpen die je hond moet terughalen, moeten altijd op de grond landen. Ze mogen nooit op een trap of verhoging vallen. Dit geldt zowel voor het ophalen van een gegooid voorwerp als voor het zoeken en terughalen van een specifiek voorwerp (blokje).

Dit zijn de basisregels voor de gehoorzaamheidsoefeningen. Ze zijn ontworpen om de samenwerking en het begrip tussen jou en je hond te testen.

I. VOLGEN AAN DE VOET MET EN ZONDER LEIBAND

a) Volgen met leiband (4 punten)

Met deze oefening zal men steeds beginnen op elke wedstrijd.

Bij deze oefening loopt de hond aan een leiband van ongeveer 1 meter aan de voet van zijn begeleider. **De begeleider en hond** moet in een voorwaartse beweging lopen en de aangegeven weg volgen.

Regels:

- De begeleider mag maar één bevel geven, bijvoorbeeld "volg".
- De hond mag kort voor of naast de begeleider lopen, maar niet te ver naar voren **naar achter** of opzij.
- De leiband moet los hangen en correct worden vastgehouden.
- De begeleider moet normaal lopen en beide armen vrij bewegen.
- Geen extra bevelen door stem- of gebaar zijn toegestaan.
- Er mag geen stilstand en geen abnormale pas opgelegd worden.
- De leiband zal steeds langs onder uit de hand komen.

- De leiband zal steeds gehanteerd worden langs de zijde waar de hond zijn begeleider volgt.

STRAFBEPALINGEN:

• Kan dicht, hond loopt soms voor of achter →	1 tot 4
• Verkeerde weg volgen	1 tot 4
• Begeleider en hond vertrekken voor bel	2
• Hond trekt even aan de leiband →	2
• Hond trekt continu of spant de leiband →	4
• Extra bevel geven →	4
• Abnormale houding van de begeleider →	4
• Hond draait rond de begeleider of komt volledig voor →	4
• Opzettelijk een andere weg nemen →	4
• Niet tot het eindpunt lopen →	4
• Leiband verkeerd vasthouden →	4
• Per ongeluk de leiband laten vallen → geen straf	

b) Volgen zonder leiband (6 punten)

Deze oefening is hetzelfde als volgen met de leiband, maar de hond is niet aangelijnd.

STRAFBEPALINGEN:

• Kan dicht hond loopt soms voor of achter →	1 tot 6
• Hond loopt voortdurend voor of achter →	6
• Begeleider en hond vertrekken voor bel	6
• Verkeerde weg volgen →	1 tot 6
• Extra bevel geven →	6
• Hond komt volledig voor of draait rond de begeleider →	6
• Opzettelijk een andere weg nemen →	6
• Niet tot het eindpunt lopen →	6

II. WEIGEREN VAN VOEDSEL

Totaal: 20 punten

Bij deze oefening mag de hond geen voedsel (lokaas) opeten of likken, zelfs niet als het naar hem wordt gegooid.

Regels:

- Het lokaas is altijd zacht vlees zonder botten.
- Voordat de hond het terrein opkomt, wordt het voedsel neergelegd (niet toegestaan in cat. 3).
- Er mag geen voedsel liggen binnen 10 meter van de plaats waar het blokje dient gelegd en het geworpen voorwerp moet neerkomen.
- Er mag geen voedsel liggen binnen 3 meter van de plaats waar de hond dient afgelegd te worden voor de down.

- Tijdens de oefening wordt voedsel **voor** de hond geworpen, maar nooit **op** hem.
- De hond mag liggen, zitten of staan, maar hij moet **liggend** beginnen.
- Als de hond per ongeluk voedsel in zijn bek krijgt en het **onmiddellijk laat vallen**, wordt dit niet bestraft.
- Beweegt de hond zich **twee keer** zodanig dat het voedsel niet geworpen kan worden? Dan verliest hij de helft van de punten.
- Na het eindsignaal mag de begeleider de hond roepen of laten zitten/liggen, zolang de hond **niet** naar het voedsel gaat.

Belangrijke opmerkingen:

- Voedsel mag pas worden gegooid **na afloop** van een oefening, niet tijdens.
- Als er door overmacht (bijv. wind) voedsel op het terrein komt en de hond likt of eet het, dan wordt dit **niet bestraft**.
- Is het voedsel door weersomstandigheden **uitgedroogd of te nat**? Dan moet het na de middagpauze worden vervangen.
- De persoon die het voedsel gooit, moet dit doen vanaf **minstens 3 meter afstand** en steeds uit dezelfde richting.
- Verplaatst de hond zich bij de eerste worp? Dan mag de werper iets dichterbij komen, maar **moet** minstens 3 meter afstand houden.
- **Als de hond zelf naar de werper gaat en het voedsel uit de hand neemt, stopt de oefening en verliest hij alle punten.**
- **Beweegt de hond meer dan 1 meter bij het gooien?** → 2 punten straf.
- **Gaat de hond lopen bij het tweede stuk voedsel?** → nog steeds maar 2 punten straf.
- De oefening bestaat uit **twee delen**:
 1. Voedsel wordt gegooid naar de hond.
 2. Voedsel ligt op de grond.
→ In kampioenschappen en GP mag het werpen van voedsel **niet worden geweigerd**.
- **Volgt de begeleider de instructies van de keurders niet?** → verlies van alle punten.
- **Kan de begeleider zijn hond, op de aangeduide plaats, niet onder controle krijgen bij het voedsel?** → 20 punten verlies.

STRAFBEPALINGEN

Hond verplaatst zich meer dan 1 meter bij een worp	2
Hond verwijdt zich herhaaldelijk, waardoor de oefening niet lukt	10
Hond likt aan het voedsel of eet het op	20
Begeleider geeft de hond eten tijdens de wedstrijd	20
Begeleider geeft een bevel als de hond naar het voedsel toegaat	20

III HOUDINGEN – Liggen, Zitten, Recht

Totaal: 12 punten

De hond voert deze oefening uit binnen een vierkant van **2 meter op 2 meter**. De jury bepaalt waar dit vierkant op het terrein wordt geplaatst. Hierbij wordt rekening gehouden met het publiek, zodat de honden niet worden gehinderd.

Tijdens de oefening moeten **de hond en de begeleider elkaar duidelijk kunnen zien**. De minimale afstand tussen hen bedraagt **10 meter**.

Elke houding moet **3 tellen lang worden aangehouden** (21-22-23). De jury bepaalt de volgorde van de houdingen, die voor alle deelnemers gelijk is.

Start van de oefening

- De oefening begint wanneer **zowel de hond als de begeleider zich volledig binnen het vierkant bevinden**.
- Het eerste bevel, de **voorlopige houding** (vertrekhouding), **wordt gegeven terwijl hond en begeleider samen in het vierkant staan**.
- Als de hond niet volledig in het vierkant staat, zal de keurder de begeleider hierover informeren.
- Als de hond na drie mislukte pogingen de voorlopige houding niet aanneemt, wordt de oefening **stopgezet**.

Uitvoering en Bevelen

- De hond moet de voorlopige houding aanhouden totdat de keurder of ringmeester de begeleider instructies geeft voor de volgende houdingen.
- Als de hond niet meteen gehoorzaamt aan het eerste bevel, mogen er **maximaal twee bijbevelen** worden gegeven.
- Wanneer de hond de **derde houding** heeft aangenomen, moet de begeleider wachten op een teken van de keurder voordat hij naar zijn hond toe gaat. Doet hij dit niet, dan verliest hij punten voor deze derde houding.

Beëindiging van de oefening

- Als de hond zich tijdens de oefening **meer dan 5 meter buiten het vierkant begeeft**, wordt de oefening eveneens beëindigd.
- De eventueel behaalde punten blijven behouden.

Bijbevelen en Fouten

- Het toevoegen van de naam van de hond aan een bevel wordt beschouwd als een **bijbevel**.
- De bevelen "**BLIJFT STAAN**", "**BLIJFT LIGGEN**" en "**BLIJFT ZITTEN**" worden niet gezien als dubbele bevelen weliswaar als de bevelen samenhangen.
- Als de hond na twee bijbevelen een houding niet aanneemt, verliest hij de **4 punten** voor die houding en wordt de oefening beëindigd. De punten die al behaald zijn, blijven behouden.

Correctie bij onjuiste uitvoering

- Als een liefhebber een bevel geeft vóórdat de keurder een houding heeft doorgegeven, moet de keurder de liefhebber corrigeren. Dit betekent dat de hond eerst terugkeert naar de vorige houding, voordat de juiste volgende houding wordt uitgevoerd.

Voorbeeld:

- De voorlopige houding is "**ZIT**".
- De keurder geeft het bevel "**RECHT**", waarna de liefhebber dit correct doorgeeft aan de hond.
- Zonder op verdere instructies te wachten, geeft de liefhebber echter meteen het bevel "**LIGGEN**".
- De keurder moet dan ingrijpen en de liefhebber eerst de hond weer "**RECHT**" laten gaan, voordat het juiste bevel "**LIGGEN**" kan worden gegeven.

STRAFBEPALINGEN

• Extra bevel (stem/gebaar) bij voorlopige houding	1
• Hond op z'n plaats zetten met de hand	1
• Hond verlaat vierkant samen met begeleider na het plaatsen	1
• Hond buiten het vierkant: per meter afstand (max. 5m)	1p/m
• Extra bevel (stem/gebaar) tijdens oefening	2
• Hond verandert houding zonder bevel	2
• Naam van de hond gebruiken bij een bevel	2
• Gelijktijdig veranderen van houding	2
• Begeleider geeft zelf volgend bevel zonder te wachten	4
• Begeleider wacht niet op bevel keurder na derde houding	4
• Geen voorlopige houding na 3 bevelen	12
• Begeleider stopt of keert zich om tijdens verwijderen van zijn hond	12
• Bevel geven terwijl begeleider buiten het vierkant staat	12
• Hond verlaat vierkant meer dan 5 meter	alle nog te behalen punten kwijt
• Na 2 extra bevelen nog steeds geen opgelegde houding	alle nog te behalen punten kwijt
• Bevel veranderen tijdens oefening	alle nog te behalen punten kwijt

IV. DOWN (1 minuut liggen)

Totaal: 8 punten

Bij deze oefening moet de hond **1 minuut blijven liggen** op een aangewezen plek. De plek moet groot genoeg zijn en zo gekozen worden dat de honden niet schrikken.

Regels:

- Er wordt een vaste plek aangewezen waar de hond moet liggen.
- Er mag **geen voedsel** liggen binnen **3 meter** van deze plek.
- De hond mag **niet** in een greppel of gracht bij springtoestellen worden geplaatst.
- De baas mag **niet zichtbaar** zijn voor de hond tijdens de oefening (tenzij anders bepaald).
- Het bevel om te gaan liggen moet **vlak bij de hond** gegeven worden.
- **Maximaal 3 pogingen** om de hond te laten liggen. Lukt het niet? Dan stopt de oefening.
- **Ligt de hond niet op de juiste plek?** Dan moet hij herplaatst worden (maximaal **2 keer** toegestaan).
- De jury mag de plek aanpassen als dat nodig is (bijv. door water, hitte of een vieze plek).
- **Snuffelen langer dan 10 seconden** wordt bestraft in de oefening zelf maar niet in de algemene houding.
- Tijdens de oefening mogen er **geen ongebruikelijke geluiden** worden gemaakt.

STRAFBEPALINGEN

Extra bevel geven (stem of gebaar)	1
Begeleider blijft te lang bij de hond	1

Herplaatsing van de hond	1
Hond niet meteen op de juiste plek neergelegd → 1 herplaatsing	1
Blaffen tijdens de oefening	2
Meer dan 10 sec. snuffelen	2
Meerdere keren kort snuffelen (in totaal meer dan 10 sec.)	2
Even opstaan maar binnen 10 sec. weer gaan liggen	2
Opstaan tijdens de laatste 10 sec.	2
Hond verplaatst zich kruipend minder dan 1 meter	2
Hond wentelt zich om ter plaatse	2
Bijbevel op afstand	8
Begeleider draait zich om onderweg (behalve bij het hokje)	8
Hond komt langer dan 10 sec. rechtop	8
Hond gaat niet liggen na 3 bevelen	8
Hond verplaatst zich meer dan 1 meter	8

Opmerkingen:

- Hond komt even in verkeerde stand voordat de baas in zijn schuilhokje is maar gaat terug liggen → Geen straf.
- Hond herlegt zich alleen langs achter? → Geen straf.

V. APPORTEREN OF AANBRENGEN VAN EEN GEWORPEN VOORWERP

Totaal: 10 punten

Regels

- De hond en de begeleider staan samen in een vak van 2 x 2 meter.
- De begeleider staat achter de hond in een normale houding.
- De begeleider krijgt een voorwerp dat natuurlijk aanvoelt (geen metaal en geen gevaarlijke objecten).
- Na ontvangst mag de begeleider één bevel geven voor het werpen.
- Het voorwerp moet in een vastgestelde richting en afstand geworpen worden.
- Het mag geen werpoefening voor de begeleider zijn, dus normale werpafstand.
- Als de afstand niet wordt gehaald, mag de oefening opnieuw.
- Er mogen geen andere voorwerpen in de buurt liggen.
- Er zijn maximaal twee pogingen toegestaan.
- Als het voorwerp per ongeluk op een onmogelijke plek belandt, mag het opnieuw gegooid worden zonder straf.
- Het voorwerp mag niet in een put worden gegooid, maar een veilig waterbad is toegestaan zolang het niet onder water verdwijnt.

Uitvoering

- Na een teken van de jury mag de begeleider één keer het bevel "X, zoek en breng" geven.
- De hond moet het voorwerp oppakken en direct terugbrengen zonder het te laten vallen.

- Zodra de hond het vierkant bereikt met het juiste of verkeerde voorwerp, moet de begeleider het aannemen.
- De hond hoeft niet te zitten bij het afgeven, maar "ZIT" en "GEEF AF" zijn toegestaan.
- Na de oefening geeft de begeleider het voorwerp aan de jury of ringmeester.
- De oefening moet binnen 30 seconden voltooid zijn.
- Hond binnen in vierkant doch geeft voorwerp niet af. Uitsluiten na 30 seconden.
- De tijd begint zodra de hond het vierkant verlaat en stopt als de begeleider het voorwerp in handen heeft.
- De muilkorf en leiband dienen weggeborgen tijdens de oefening.
- Voor of na de oefening moet het voorwerp buiten bereik van de hond zijn.
- De begeleider moet een normale houding aannemen.
- Het voorwerp mag na het juryteken niet meer aan de hond worden getoond of laten ruiken.

STRAFBEPALINGEN

• Voorwerp laten vallen (per keer):	1
• Spelen met het voorwerp:	1 - 3
• Moeilijk of zeer moeilijk afgeven:	1 - 3
• Hond omarmen:	1
• Niet rechtstreeks terugbrengen:	1 - 3
• Voorwerp komt niet ver genoeg (herkansing nodig):	2
• Hond staat deels buiten het vierkant (1 tot 3 poten):	2
• Hond vertrekt te vroeg:	2 - 4
• Begeleider hindert de hond bij vertrek:	2
• Hond laat voorwerp vallen in vierkant, en begeleider moet het oprapen:	2
• Onjuiste houding van de begeleider:	2
• Tweede bevel geven na ontvangst voorwerp:	2
• Extra bevel voor afgeven:	2
• Hond brengt twee voorwerpen waarvan één correct:	5
• Hond beschadigt het voorwerp:	5
• Extra bevel bij vertrek:	10
• Hond vertrekt te vroeg zonder bevel:	10
• Hond speelt vooraf met het voorwerp:	10
• Begeleider of hond staat buiten het vierkant: vertrek of afgeven	10
• Begeleider verandert houding om hond te lokken:	10
• Derde bevel om af te geven of veranderen van bevel:	10
• Fluitsignaal gebruiken om het voorwerp te laten afgeven:	10
• Hond brengt een verkeerd voorwerp binnen:	alle punten

VI. VEREENZELVIGEN EN AANBRENGEN VOORWERP (blokje)

Totaal: 10 punten

Regels

- De blokjes mogen geen sterke of vreemde geuren hebben.

- De deelnemer krijgt slechts één houten blokje (12-15 cm) en mag dit niet zelf kiezen.
- Het blokje word aangereikt, zonder geur of speeksel.
- De begeleider mag het blokje niet tonen of laten ruiken aan de hond.
- Begeleider mag niet op het blokje spuwen of kunstmatig geur geven.
- Bij twijfel kan de jury aan het blokje ruiken om geurcontrole uit te voeren.
- Hond en begeleider moeten binnen een vierkant van 2 x 2 meter staan voordat de oefening begint.

Uitvoering

- De oefening start zodra de begeleider het vierkant verlaat.
- De oefening is geen speuroefening maar een vereenzelviging.
- Ringmeester dient eerst de blokjes neer te leggen.
- De begeleider legt daarna zijn blokje neer (in dezelfde richting) tussen 2 tot 8 andere blokjes, volgens de jury-aanduiding.
- De blokjes moeten op een zichtbare en toegankelijke plaats liggen, niet verstopt.
- De afstand tussen de blokjes ligt tussen de 25 en 50 cm.
- De blokjes zijn gemerkt met een stempel of pen, maar niet met verf of andere middelen.
- De begeleider mag zich niet naar de hond omdraaien tijdens het neerleggen van het blokje.
- De begeleider dient de ringmeester niet te volgen indien dit niet de rechtste weg is.
- De hond moet in het vierkant blijven tijdens het neerleggen.
- De begeleider mag pas geur laten nemen na het juryteken.
- Op het bevel "X, zoek en breng" moet de hond het juiste blokje halen en terugbrengen.
- De oefening moet binnen 60 seconden voltooid zijn.

Opmerkingen

- De oefening eindigt wanneer de begeleider het blokje aanneemt. ~~en de hond met 4 poten in het vierkant staat.~~
- Als de hond een verkeerd blokje brengt, moet de begeleider het toch aannemen.
- De begeleider mag de bevel "ZIT" en "GEEF AF" gebruiken.
- Als de hond zonder blokje terugkomt, mag de begeleider hem één keer opnieuw sturen zodra de hond met 4 poten binnen het vierkant is. Geur geven is toegestaan.
- Na de oefening geeft de begeleider het blokje aan de jury of ringmeester.
- De muilkorf en leiband dienen weggeborgen tijdens de oefening.
- Wanneer de hond het blokje binnen de tijd afgeeft, maar het dadelijk terug neemt en geeft dan zeer moeilijk af, blijven de behaalde punten behouden, straffen in de algemene houding.
- Indien hij het helemaal niet meer afgeeft, uitsluiten na 30 seconden.
- Ook dient men er op te letten dat de persoon die de blokjes plaatst deze niet samen voegt met het blokje van de liefhebber (na de oefening).
- Het ringpersoneel moet op voldoende afstand blijven (ongeveer 10 m) van het blokje, niet van de begeleider doch oefening mag niet beïnvloed worden.
- Er mogen tijdens deze oefening geen abnormale geluiden of bewegingen gemaakt worden.
- Geur nemen onder oksel mag enkel op plaats en tijdstip waar blokje dient te worden neergelegd.
- Brutaal nemen van een hindernis of aandacht trekken is gelijk aan bijbevel onderweg.
- Wie de blokjes legt komt niet aan materiaal van liefhebber.
- Het leggen van blokjes en aangeven van geworpen voorwerp dient door twee verschillende personen te gebeuren (desnoods bv. het geworpen voorwerp door keurder laten aangeven)
- Er zal steeds *minimum één oefening tijd zijn tussen* het ontvangen van het blokje en de oefening zelf.

- Bij wedstrijden met 2 verschillende programma's bv : categorie 2 en categorie 1 mag het blokje op een andere plaats gelegd worden.

STRAFBEPALINGEN

• Blokje laten vallen (onderweg of bij de begeleider):	1
• Spelen met het blokje:	1 - 3
• Moeilijk afgeven of de hond omarmen:	1
• Niet rechtstreeks terugbrengen:	1 - 3
• Begeleider moet zich verplaatsen, binnen vierkant, om blokje op te rapen:	2
• Heropzenden van de hond:	2
• Te vroeg vertrekken: op bel of na bel en voor bevel	2
• Langgerekt bevel bij vertrek:	2
• Begeleider hindert hond bij vertrek of staat naast of over hond	2
• Blokje aannemen in gehurkte houding:	2
• Hond vertrekt uit de hand	2
• Reuk geven of hond aanraken voor het belsignaal	2
• Begeleider komt terug in vierkant en hond komt met één of twee poten buiten	2
• Vertrekken voor bel en bevel	4
• Hond brengt twee blokjes waarvan één correct:	5
• Hond beschadigt het blokje:	5
• Extra bevel bij vertrek:	10
• Extra bevel wanneer hond reeds buiten vierkant is	10
• Hond vertrekt, begeleider beveelt niet	10
• Blokje neerleggen met zicht naar hond	10
• Begeleider buiten vierkant bij aannemen blokje of bij vertrek	10
• Begeleider verandert houding om hond te helpen bij terugkomst	10
• Hond brengt een verkeerd blokje:	10
• Begeleider steekt hand in zak of raakt blokje onderweg aan:	10
• Met handen of voeten op plaats van blokje stampen of wrijven	10
• Blokje tonen of laten ruiken voor start:	10
• Fluitsignaal gebruiken om af te geven:	10
• Kunstmatige geur aanbrengen of spuwen op blokje	10
• Hond springt, komt of kruipt buiten het vierkant:	10
• Hond brengt een verkeerd voorwerp en oefening stopt:	Alle punten

Als het blokje bij het aannemen buiten het vierkant valt, mag de hond het opnieuw halen. Dit geeft een straf van 3 punten (2 voor heropzenden en 1 voor laten vallen).

Hond brengt eender welk verkeerd voorwerp binnen, begeleider moet dit aannemen en oefening wordt beëindigd, verlies van alle te behalen punten.

VII. VOORUIT

Totaal: 10 punten

Bij deze oefening moet de hond minstens 20 meter vooruit gezonden. De oefening begint pas na het belsegnaal. Zodra de hond de aankomstlijn overschreden heeft, mag de jury het teken geven om hem terug te roepen, of de begeleider mag dit zelf doen. Op dat moment eindigt de oefening. Vanaf dan is de begeleider vrij om te bevelen of de hond zelf op te halen, maar dat levert wel strafpunten op in de oefening zelf.

De aankomstlijn loopt over de volledige breedte van het terrein en moet minstens 2 meter overschreden kunnen worden. Op de lijn staan twee vlaggen, minstens 4 meter uit elkaar. Daarnaast plaatst de jury extra vlaggen op minstens 2 meter afstand voor honden die schuin vooruit worden gestuurd.

Uitvoering:

- De oefening start op het belsegnaal van de jury.
- De begeleider mag maar één bevel geven.
- Als de hond niet meteen vertrekt en de startlijn niet overschrijdt, wordt de oefening als niet uitgevoerd beschouwd.
- De begeleider moet op zijn plaats blijven tot de oefening voorbij is.
- Als de hond de startlijn al gepasseerd is, mogen er maximaal twee extra bevelen worden gegeven (met strafpunten).
- Stem en gebaar tegelijk geven telt als een dubbel bevel en wordt bestraft.
- De vooruit moet mogelijk zijn zonder moeilijke hindernissen. Als er obstakels zijn, moeten ze makkelijk te passeren zijn (bijvoorbeeld een opening van 60-80 cm bij autobanden).
- De muilkorf en leiband moet weggeborgen zijn tijdens de oefening.

STRAFBEPALINGEN

Kwartcirkel afwijking (haak)	1
Halve cirkel afwijking (twee haken)	2
Hele cirkel afwijking (vier haken)	4
Schuin vooruit	1
Zeer schuin vooruit	2
Begeleider hindert hond bij vertrek	2
Hond met 1 tot 3 poten buiten het vierkant	2
Vertrek voor het belsegnaal of bevel	2
Langgerekt bevel bij vertrek	2
Extra bevel nadat de startlijn is gepasseerd (per keer)	2
Hond afhaken na een goed uitgevoerde vooruit	2
Meer dan 1 bevel voor vertrek	10
Aankomstlijn niet overschreden na 2 extra bevelen	10
Hond vertrekt zonder bevel en de begeleider geeft geen bevel	10
Verschillende (niet gelijke) bevelen gebruikt	10

Opmerking: Als de hond al in positie staat en vertrekt voor het belsegnaal, mag de begeleider hem terugroepen zonder straf.

AFDELING II: DE SPRINGOEFENINGEN

1. Sprong over schutsel
2. Sprong over haag
3. Sprong over de gracht
4. Sprong over haag met gracht

ALGEMENE REGELS SPRINGOEFENINGEN

A. Veiligheid van de toestellen

De jury moet er altijd op letten dat alle springtoestellen in orde zijn. Bij elk toestel moeten winkelhaken van 90° correct geplaatst zijn.

Er mogen **geen stoeptegels of betonplaten** gebruikt worden als haken. Overtredingen moeten op het keurdersrapport genoteerd worden.

B. Vrij volgen tussen oefeningen

Tussen de oefeningen moet de hond **los naast de begeleider** lopen. De hond dwingen of vasthouden om een houding aan te nemen of zich te verplaatsen, levert **5 strafpunten** op voor "algemene houding".

C. Positie van de begeleider

De begeleider moet bij elke sprongoefening in de haak (hoek van 90°) staan.

D. Onjuiste uitvoering

Als de hond springt terwijl de begeleider niet op de juiste plaats staat, krijgt men:

- **4 strafpunten**
- **1 poging verloren**
- De oefening moet op **dezelfde hoogte of lengte herhaald** worden.

Als de hond al vertrekt **voor de bel** of het bevel, en daarna direct het springbevel krijgt, kost dit ook **4 strafpunten**.

E. Niet omkijken na vertrek

Zodra de begeleider naar de haak (90°) loopt nadat de hond is klaargelegd, mag hij **niet meer omkijken**. Doet hij dat toch, dan kost dit **2 strafpunten en een verloren poging**.

F. Bevel tot springen

Na de bel mag slechts **één bevel tot springen** worden gegeven. Een tweede bevel levert straf op.

G. Terugsprong zonder bevel

Als de hond uit zichzelf terug springt zonder bevel, krijgt men **geen punten** voor die sprong en mag men **niet herbeginnen**.

H. Hond loopt weg bij start

Als de hond wegloopt voor de oefening, mag men hem per poging **maximaal drie keer roepen** binnen redelijke tijd. Komt de hond niet, dan gaat men verder met de volgende oefening.

I. Dreigend gebaar

Dreigende handgebaren naar de hond terwijl men in de haak staat, geven **1 strafpunt per poging**.

J. Verkennen van toestel

Als de begeleider de hond het toestel laat bekijken of aanraken, worden daarvoor **geen strafpunten gegeven**, ook niet als de hond met een poot in een put komt.

K. Te veel bevelen

Te veel bevelen of traagheid bij het plaatsen van de hond leveren **2 strafpunten per keer** op voor "algemene houding".

L. Afstand tussen toestellen

Alle springtoestellen moeten **minstens 3 meter uit elkaar** staan.

M. Geen oefeningen in de put

Er mogen **geen oefeningen in de kleine of grote put** gebeuren, ook niet starten in de put.

N. Niet beginnen met schutsel

Springoefeningen mogen **niet starten met het schutsel**.

O. Herplaatsen van de hond

Als de begeleider de hond eerst met bevel plaatst, en daarna opnieuw herplaatst, verliest hij een poging en krijgt **2 strafpunten**. Zonder bevel herplaatsen: **2 strafpunten voor algemene houding**.

VIII SPRONG OVER HET SCHUTSEL

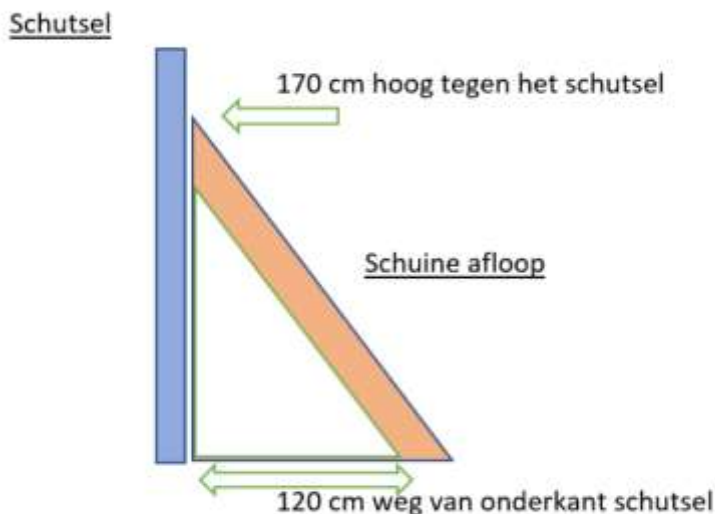
Totaal punten: 10

Het toestel

- Bestaat uit twee verticale stijlen met houten, ijzeren of betonnen planken van 1,5 m lang, 10 cm breed, 3 à 4 cm dik.
- Tot 1 m hoogte zijn de planken vastgezet, eventueel met betonplaat onderaan van **maximum 50 cm hoogte**.
- Planken zijn ruw en niet geverfd.
- Elke plank heeft onderaan een breuk en een groef in het midden voor betere grip.
- De hoogte is aangeduid vanaf 2 m tot max. 2,2 m.

Achterzijde

- Schuine afloop, bekleed met antislip, hoogte 1,70 m, basis 1,20 m.
- Moet goed vaststaan en volledig aansluiten tegen het schutsel.



Uitvoering

- De hond mag **pas springen na de bel en één bevel** van de begeleider.
- De begeleider staat in een hoek van 90°, zonder het toestel aan te raken.
- Raakt hij het toestel per ongeluk aan? **Geen straf**.
- Tijdens de sprong mag de begeleider de hond met stem aanmoedigen.

Na de sprong

- Bevel geven om te komen of zich te plaatsen mag alleen als de hond de grond heeft geraakt.

Fouten en strafpunten

- Een **tweede bevel voor de bel**: straf.
- Na de bel: **slechts 1 bevel** toegestaan.
- Maximaal **twee pogingen**.

- Na **twee mislukte pogingen**: oefening stopt, geen punten.
- Hond blijft **langer dan 10 seconden hangen** op het toestel of de afloop: oefening stopt, geen verdere pogingen, **geen punten**.

TE BEHALEN PUNTEN

- 1. Sprong over schutsel**
- 2,00 meter = 6 pt**
- 2,10 meter = 8 pt**
- 2,20 meter = 10 pt**

STRAFBEPALINGEN

Missing	2
Bijbevel, ontwijken of weigeren	2
Op bel vertrekken	2
Begeleider draait zich onderweg, of plaatst voet niet in hoek 90° = poging	2
Opzettelijk aanraken (vastnemen) van schutsel bij de sprong	2
Hond vertrekt (met bevel nadien) voor bel en bevel	4
Begeleider beveelt voor bel	4
Hond springt zonder dat de begeleider zich op de aangeduide plaats bevindt (- poging)	4

IX. SPRONG OVER HAAG (Totaal 14 punten)

De Haag:

- De haag bestaat uit twee rechte palen met iets ertussen om de opening dicht te maken. Denk aan takken of iets anders natuurlijk.
- De hoogte van de haag kan veranderd worden: 1 meter, 1,10 meter of 1,20 meter.
- Een deel van de haag is altijd 90 cm hoog. Het verstelbare deel is gemaakt van een zacht materiaal, zodat de hond zich niet kan bezeren.
- De haag moet stevig staan, 1,50 meter breed zijn en mag niet dikker zijn dan 15 cm.
- De organisatie zorgt ervoor dat de honden zich niet kunnen verwonden aan de haag.

De Oefening:

- De hond moet over de haag springen en ook weer terug.
- Nadat de hond heen gesprongen is, mag de begeleider één commando geven voordat de bel gaat (een tweede commando kost 2 punten).
- Er kan maar één hoogte gekozen worden voor de hele oefening (heen en terug): 1 meter, 1,10 meter of 1,20 meter.
- Als de hond twee keer faalt (niet springt, de haag omloopt of een poging mislukt), stopt de oefening.
- Als de hond na de heensprong naar de begeleider terugkomt zonder terug te springen, is de oefening afgelopen.
- De begeleider mag de haag niet aanraken of zijn hand erboven houden. Hij mag alleen de richting wijzen.
- Voor zowel de heen- als de terugsprong is er één poging toegestaan en één herkansing (maar dat kost strafpunten).
- Als de hond over de haag kruipt of erop springt met zijn poten, telt dat als steunen.

PUNTEN DIE JE KUNT HALEN:

- **1,00 meter:** Heensprong = 4 punten, Terugsprong = 6 punten
- **1,10 meter:** Heensprong = 5 punten, Terugsprong = 7 punten
- **1,20 meter:** Heensprong = 6 punten, Terugsprong = 8 punten

STRAFBEPALINGEN

Achter of voor raken	1
Vertrekken voor de bel (heen en terug)	2
Weigering, missing, ontwijking	2
Bijbevel tot vertrek	2
Steunen of over haag schuiven	2
Met achterpoten naast haag springen	2
Herplaatsing = 1 poging	2
Zich omkeren = 1 poging	2
Hond vertrekt voor bel en bevel (met bevel nadien)	4
Begeleider beveelt voor bel	4
Hond springt zonder dat de begeleider zich op de aangeduide plaats bevindt (- poging)	4
Hond komt naar begeleider voor uitvoeren v/d terugsprong	6-7-8
Begeleider verplaatst zich voor de terugsprong	6-7-8
Twee mislukkingen, weigeringen, of ontwijkingen in terugsprong	6-7-8
Terugsprong zonder bevel	6-7-8
Twee mislukkingen, weigeringen of ontwijkingen in heensprong	10-12-14
Hand boven haag of erop slaan: <i>alle nog te behalen punten</i>	

X. SPRONG OVER HAAG MET GRACHT (Totaal 16 punten)

De Haag met Gracht:

- Deze haag is hetzelfde als de vorige, je kunt de hoogte kiezen: 1 meter, 1,10 meter of 1,20 meter.
- Het bovenste deel van de haag kun je verstellen. Het is een soort frame van minimaal 40 cm tot maximaal 50 cm hoog en 1,50 meter breed, met een doek eroverheen.
- Het draaiende deel mag niet van zwaar ijzer of zink zijn.
- Voor de haag ligt een gracht (een soort sloot) van 1,50 meter bij 1,50 meter en 0,5 meter diep.
- Deze gracht mag nooit vervangen worden door iets anders, zoals een mat.
- Als het echt nodig is (bij overmacht), mag er water in de gracht staan, maar er mag nooit expres water in gedaan worden.
- De hond moet over de gracht én de haag springen.
- Er is geen terugsprong bij deze oefening.
- Nadat je een hoogte hebt gekozen, krijg je één poging en één herkansing.
- Als de eerste poging mislukt, mag je het nog één keer proberen op dezelfde hoogte (dit kost je 2 strafpunten).
- Als het losse deel van de haag uit de haken valt als de hond springt, telt dat als een mislukte poging.

- De haag wordt zo neergezet dat het bovenste, draaiende deel er makkelijk afvalt als de hond het aanraakt tijdens de sprong.

PUNTEN DIE JE KUNT BEHALEN:

- **1,00 meter:** 10 punten
- **1,10 meter:** 13 punten
- **1,20 meter:** 16 punten

STRAFPUNTEN:

- Dezelfde strafpunten als bij de "Sprong over Haag" (zie de vorige uitleg).

XI. SPRONG OVER GRACHT (Totaal 20 punten)

De Oefening:

- De eerste sprong is altijd 3 meter lang, zonder een extra stuk.
- Als de hond de sprong van 3 meter goed doet, mag je kiezen voor een langere sprong: 3,50 meter of 4,00 meter (met een extra stuk).
- Je hebt in totaal 2 pogingen en maar één herkansing.

Voorbeelden:

1. De hond springt niet goed over de 3 meter en krijgt een herkansing. Als de hond de herkansing goed doet, mag je kiezen voor 3,5 of 4 meter. Maar je hebt dan nog maar één poging over, omdat je de herkansing al gebruikt hebt op de 3 meter.
 2. De hond springt de 3 meter goed en kiest daarna voor 3,5 of 4 meter. Als de hond die sprong niet haalt, krijgt hij de ene herkansing die er is.
- Er zijn dus in totaal maar twee kansen om te springen en één keer mag je het opnieuw proberen.

De Gracht:

- De gracht is 3 meter lang, 1,50 meter breed en 0,5 meter diep.
- Als het echt nodig is (bij overmacht), mag er water in de gracht staan, maar er mag nooit expres water in gedaan worden.
- De kant waar de hond landt na de sprong moet een beetje schuin aflopen, zodat de hond zich niet bezeert.
- Er wordt een soort frame gebruikt om de sprong langer te maken (tot 3,5 of 4 meter). Dit frame is 1 meter breed en 0,40 meter hoog en is iets langer dan de breedte van de gracht. Er zit een doek over het frame. Als het doek donker is, moet er een lichte rand omheen zitten (ongeveer 5 cm breed).
- Dit frame mag nooit vervangen worden door iets van hout, ijzer, zink of iets anders waar de hond zich aan kan bezeren.
- Het frame wordt achter de gracht geplaatst om de sprong langer te maken en het kan draaien.

Belangrijke Regels:

- De hond moet in een rechte lijn over de gracht springen. Er mogen geen lijnen op de grond getekend worden.
- De gracht met het verlengstuk wordt altijd vanaf dezelfde kant gesprongen.

PUNTEN DIE JE KUNT HALEN:

- **3,00 meter:** 12 punten (zonder verlengstuk)
- **3,50 meter:** 16 punten (met verlengstuk)
- **4,00 meter:** 20 punten (met verlengstuk)

STRAFBEPALINGEN

Raakt de verlengenis met voor- of achterpoten	1
Vertrek op bel of voor bevel	2
Weigering, missing, ontwijken	2
Bijbevel tot vertrek (- 1 poging)	2
Voet niet in hoek van 90 gr. = 1 poging	2
Begeleider draait zich om onderweg = 1 poging	2
Herplaatsing = 1 poging	2
Hond vertrekt (met bevel nadien) voor bel en bevel	4
Begeleider beveelt voor bel	4
Hond springt zonder dat de begeleider zich op de aangeduide plaats bevindt (- poging)	4
Behaalde punten blijven behouden.	

AFDELING III: PAKWERK

De Oefeningen:

1. **BEWAKEN VAN EEN VOORWERP:**
 - **A. Zonder muilkorf**
 - **B. Met muilkorf**
2. **AANVALLEN:** twee aanvallen
3. **ONDERBROKEN AANVAL:**
4. **BEGELEIDERVERDEDEDIGEN:**
5. **OPSPOREN EN OPLEIDEN:**

Inleiding:

- **Vorbereiding:** Alleen in wedstrijden categorie 3 mag je de hond voorbereiden (behalve GP en kampioenschappen). Dit wordt alleen bestraft in de algemene houding van de hond.
- **Hulpmiddelen:** In categorie 3 mag de pakwerker alleen latten of takken vasthouden als de hond inbijt. (Tenzij het heel warm is, dan gelden speciale regels volgens hitteplan).
- **Commando's:** Je mag commando's geven met je stem of met een fluitsignaal. Als je in de eerste pakwerkoefening een van beide gebruikt, moet je dat voor alle pakwerkoefeningen blijven doen. Als je dat niet doet, telt de oefening niet. Een fluitje aan een ketting of koord mag geen bedreiging zijn voor de hond. Het moet aan je hals hangen, niet in je hand.
- **Pak van de pakwerker:** Het pak moet in goede staat zijn en mag gekleurd zijn, maar niet clownachtig. Verschillende kleuren mogen, maar ze moeten normaal ogen. Het pak mag van linnen of kunststof zijn, maar de **bijtlappen** (de delen waar de hond in bijt) moeten van natuurlijk, ongekleurd materiaal (hopbaal) zijn. Het algemene uiterlijk van de pakwerker mag niet belachelijk zijn.
- **Maten van het pak:** Er zijn regels voor de omtrek van de onderarm en het onderbeen van het pak, en hoe de stiksels(4 op 4 cm) moeten zitten. De bijtlappen voor de armen moeten minimaal 45 cm lang zijn, en voor de benen minimaal 60 cm. Omtrek voor armovertrek is 54 a 58 cm, beenovertrek is 63 a 67 cm omtrek.
- **Tijdens andere oefeningen:** In categorie 3 mag de pakwerker tijdens de gehoorzaamheids- en springoefeningen niet bewegen op het veld. Hij mag wel stil op dezelfde plek staan voor alle deelnemers, maar niet in de buurt van een oefening (bijvoorbeeld bij het blokje).
- **Bewaken met muilkorf:** Als de hond een voorwerp moet bewaken met een muilkorf, draagt de "burgerpakwerker" (iemand in een overall) bescherming onder zijn kleding om de stoten van de hond veilig op te vangen. **Zachte vulling is verplicht.**
- **Materiaal:** De pakwerker moet zijn eigen materiaal meebrengen. De organisatie moet zorgen voor minstens vijf normale voorwerpen die veilig zijn voor de honden om te bewaken.
- **Vuurwapens:** Bij wedstrijden mag alleen een enkelschots 6 mm startpistool gebruikt worden.
- **Hindernissen:** Hindernissen moeten aan de binnenkant makkelijk omvallen. Je moet voorkomen dat honden zich bezeren aan hindernissen. Hindernissen mogen maximaal 65 cm hoog zijn. Tussen twee hindernissen moet minstens 7 meter afstand zijn, tenzij de hond niet hoeft te springen. Hoge hindernissen aan de rand van een vijver zijn verboden. Stobalen om verwondingen te voorkomen mogen wel.
- **Afleiding:** Als een hond bijt en iemand probeert hem af te leiden door te roepen, ongevaarlijke dingen te gooien, te slaan of water te gooien, dan gelden daar regels voor per categorie. In categorie 2 moet die persoon en de voorwerpen op minstens 3 meter van de hond blijven. In categorie 1 moeten de medewerkers altijd op minstens 3 meter blijven en

hun eigen veiligheid moet gewaarborgd zijn. Water mag alleen zacht en verspreid op de hond gespoten worden.

- **Stopteken:** Als een pakwerker zijn lat omhoog houdt om aan te geven dat de hond op een pijnlijke plek bijt, moet de keurbegeleider de oefening meteen stoppen. De begeleider moet de hond onmiddellijk losroepen en hem eventueel gaan halen.
- **Beetwaarde:** Afhankelijk van de pakwerk oefening kan de beetwaarde bestraft worden.
Voorbeelden: Kan iets straffer, kan straffer, kan veel straffer, herzet zich enz.

XII. BEWAKEN VAN HET VOORWERP (Totaal: 50 punten)

Algemene Regels:

- De ringmeester wacht en **geeft** het voorwerp aan dat bewaakt moet worden. Hij zet het pas neer als de begeleider en de keurbegeleiders klaar zijn, vooral bij bewaken met muilkorf.
- Als de begeleider het voorwerp heeft neergezet (in het midden), moet hij meteen wegdraaien en weggaan. Anders verliest hij alle punten voor deze oefening.
- Er zijn drie denkbeeldige cirkels rond het voorwerp getrokken (met een diameter van 3, 5 en 7 meter). Deze helpen de keurbegeleiders te zien van welke afstand de hond de pakwerker aanvalt en hoe ver de hond zich eventueel laat meeslepen.
- De cirkels moeten op een normale ondergrond getrokken zijn, niet op beton (om blessures te voorkomen). Een tapijt over beton met de cirkels erop mag eventueel wel.
- Het te bewaken voorwerp staat in het midden van de cirkels. De cirkels zijn er alleen als hulpmiddel en zijn dus niet echt zichtbaar. Als de hond het voorwerp verplaatst, verplaatsen de denkbeeldige cirkels mee.
- Binnen de cirkels is het "domein" van de hond. Je mag daar niets achterlaten of iets boven de hond **laten gebeuren of iets doen vallen**, behalve het te bewaken voorwerp en de hond zelf.
- In categorie III moeten alle pogingen om het voorwerp te pakken te krijgen beginnen op maximaal 2 meter buiten de buitenste cirkel.

Het Voorwerp:

- Het voorwerp moet normaal en natuurlijk zijn, ongeveer 20 tot 70 cm hoog. Opgezette dieren of dierenvellen mogen niet.
- Bij bewaken met muilkorf mag het voorwerp anders zijn dan bij bewaken zonder muilkorf.
- De jury kiest de voorwerpen.
- Voorwerpen die niet stabiel zijn of waar honden in verstrikt kunnen raken, mogen niet. Dit geldt ook voor voorwerpen die aan de hals van de hond kunnen blijven hangen.
- Er mag een tweede voorwerp gebruikt worden om de hond af te leiden of af te weren, afhankelijk van de categorie.
- Als de hond in de buurt van het voorwerp is, komt de pakwerker zo dichtbij dat het voorwerp altijd tussen hem en de hond is.
- Als de hond ver van het voorwerp gaat om naar de pakwerker te gaan, loopt de pakwerker recht op de hond af.
- Als de hond stilstaat, gaat de pakwerker de cirkels binnen zodat het voorwerp tussen hem en de hond blijft.
- Als de hond op het voorwerp ligt of staat, loopt de pakwerker recht op de kop van de hond af, in de richting van het lichaam van de hond.
- Binnen de kleinste cirkel (minder dan 1,5 meter van het voorwerp) moet de pakwerker recht op het voorwerp aflopen en mag hij niet meer om de hond heen draaien.
- Tijdens de eerste of tweede poging mag het afleidingsvoorwerp niet dichterbij dan 3,5 meter van het te bewaken voorwerp neergelegd worden.

- Het afleidingsvoorwerp mag niet helemaal dicht zijn (als het de grond raakt, moet er genoeg opening zijn en het mag niet ongewoon groot zijn).
- De pakwerker mag geen geweld gebruiken of rennen om het voorwerp te pakken te krijgen.
- Tussen elke poging is er een wachttijd, tenzij de jury meteen een nieuwe poging toestaat. De pakwerker moet dan wel minstens 3,5 meter van het voorwerp zijn.
- De plek waar de pakwerker gebeten wordt, bepaalt hoe ver de hond van het voorwerp was.
- De afstand waarover de hond sleept, is de afstand tussen waar hij begint te bijten en waar hij stopt. Een hond die naar de pakwerker gaat en terugkomt zonder te bijten, wordt bestraft voor slepen.
- De pakwerker moet een verdedigende houding aannemen zodra de hond wil aanvallen.
- Als de hond de pakwerker aanvalt terwijl die nog meer dan 3,5 meter van het voorwerp is, wordt de hond geacht zijn voorwerp te hebben verlaten als hij niet binnen 10 seconden weer dichterbij dan 3,5 meter bij het voorwerp is. Hetzelfde geldt als de hond zich meer dan 3,5 meter van het voorwerp laat meeslepen.
- De 10 seconden beginnen te tellen zodra de hond de grens van 3,5 meter overschrijdt.
- Als de hond langer dan 10 seconden verder dan 3,5 meter van zijn voorwerp is (buiten de cirkels), stopt de keurbegeleider de oefening, zelfs als de pakwerker de hond net buiten de cirkels heeft.
- Als de hond bijt, moet de pakwerker op een natuurlijke manier achteruit weglopen van het voorwerp. Hij mag zich niet omdraaien om de hond mee te trekken.
- De pakwerker verlaat de cirkels (met of zonder hond) op dezelfde plek waar hij is binnengekomen.

Bijzondere Situaties:

- Als de hond door iets onverwachts verstrikt raakt of het voorwerp aan zijn hals komt te hangen, mag de oefening opnieuw gedaan worden op bevel van de keurbegeleiders. Als de hond binnen 10 seconden stopt met bijten of stompen, mag de volgende poging beginnen als de hond binnen 3,5 meter van het verplaatste voorwerp is.
- Zonder muilkorf zijn er drie pogingen, met muilkorf twee.
- Elke foutloze poging levert 10 punten op. **Valse** pogingen zijn verboden.
- De begeleider zet het te bewaken voorwerp in het midden van de cirkel en de hond ernaast of erachter. Bij het neerzetten moeten de begeleider en de hond allebei in de binnenste cirkel zijn. De hond mag maximaal met twee poten buiten de kleine ring staan bij het plaatsen.
- De hond mag niet op het voorwerp gezet worden. Richting aanduiden mag wel.
- Je mag hier commando's geven.
- Nadat het voorwerp is geplaatst, moet de begeleider zich meteen omdraaien en op een normale manier naar de aangewezen schuilplaats gaan.
- Als het bewaken met pakwerker direct na het bewaken met burger komt en de begeleider vergeet de muilkorf af te doen, mag de oefening niet opnieuw gedaan worden.
- De begeleider mag zich niet omdraaien of de hond terug naar het voorwerp brengen.
- Het doel is dat de hond laat zien dat hij begrijpt dat hij een voorwerp moet bewaken in afwezigheid van zijn begeleider en het zal verdedigen.
- Tijdens deze oefening mogen geen vuurwapens gebruikt worden.
- Als de hond tijdens het bewaken door iets onverwachts geraakt wordt, wordt er geen rekening gehouden met de afstand van aanvallen. Je mag dan niet straffen voor te vroeg aanvallen, alleen voor slecht bijten of stompen en voor slepen.
- Als de opdracht is om water op de hond te gooien of te spuiten tijdens het bewaken, dan **telt de afstand van aanvallen wel**.
- Het te bewaken voorwerp mag alleen met de handen of voeten worden afgepakt, door de pakwerker of de burgerpakwerker. Stokken of iets dergelijks mogen niet gebruikt worden.

- Een hond die naar de pakwerker gaat en terugkomt zonder te bijten (of stompen), wordt bestraft voor slepen. Dit mag maar één keer per poging bestraft worden. Als de hond in één poging meerdere keren naar de pakwerker gaat, wordt de straf gegeven voor de verste afstand. Een hond die steeds rond zijn voorwerp draait op meer dan 1,5 meter en minder dan 2,5 meter wordt bestraft op zijn algemene houding.
- **Let op:** Als de hond geplaatst is en de begeleider is uit het zicht, maar de oefening is nog niet begonnen (niemand beweegt), en de hond gaat naar de burger of pakwerker (en bijt of stompt), dan mag dit alleen bestraft worden op de algemene houding. Je mag niet straffen voor slepen of te vroeg aanvallen. Je moet wel de regel onthouden dat als de hond langer dan 10 seconden verder dan 3,5 meter van het voorwerp is, de oefening stopt.
- Als de hond met vier poten buiten de cirkels is, moeten de pakwerker of burger stoppen met alles wat ze doen.
- Bij zogenaamd "dubbel werk" (alleen in categorie I) doet een tweede (nep) burger zijn werk gewoon door. De poging gaat verder als de hond terug naar zijn voorwerp gaat (met minstens één poot in de cirkels). Als de poging door kan gaan, wordt de hond bestraft voor slepen. Als de hond langer dan 10 tellen buiten blijft, stopt de oefening.
- Een pakwerker of burgerpakwerker mag niet achteruitlopen naar een grotere cirkel als hij al in een kleinere cirkel is. Bijvoorbeeld: als de pakwerker in de cirkel van 1,5 meter is, mag hij niet meer terug naar de cirkel van 2,5 meter.
- Bij "dubbel werk" (alleen categorie I) mag de afleider (pakwerker en/of nep-burger) niet dichterbij komen dan 1 meter buiten de cirkels (4,5 meter van het voorwerp). De echte pakwerker of burger begint zijn poging op minstens 3 meter buiten de cirkels (6,5 meter van het voorwerp). Zodra de echte poging begint, stopt alle afleiding. De afleider blijft stilstaan tot de oefening is afgelopen.
- In categorie 2 mag in de laatste poging een officieel afweervoorwerp gebruikt worden, en de keurbegleiders bepalen of er eventueel afgeweerd mag worden.
- In categorie 1 mag in alle pogingen afgeweerd worden.
- Behalve de pakwerker of burger die aan de beurt is, mag niemand voorwerpen dichterbij dan 3,5 meter van het voorwerp gebruiken (gooien, spuiten met water, of voorwerpen door de ringen slepen).
- **Let op:** Als een tweede persoon (pakwerker of nep-burger) meedoet om af te leiden en de hond valt diegene aan, wordt dat bestraft als slepen als de hond meteen teruggaat naar het voorwerp en de echte poging met de echte burger verdergaat.
- Na het beëindigen van het bewaken zal de liefhebber altijd zelf zijn voorwerp buiten de cirkels plaatsen.

STRAFPUNTEN: (Een hele lijst met strafpunten voor verschillende fouten, zoals te vroeg aanvallen, slepen, slecht verdedigen, twijfelen, te lang wachten, beet herzetten, het voorwerp beschadigen, commando's geven op de verkeerde momenten, de hond niet goed plaatsen, het voorwerp verlaten, etc. Deze lijst is erg gedetailleerd, maar de algemene regel is dat fouten punten kosten.)

HET BEWAKEN VAN VOORWERP ZONDER MUILKORF (Totaal: 30 punten)

- Dit gebeurt met de hulp van de pakwerker. Er zijn drie pogingen van elk 10 punten.
- In geen enkele categorie en in geen enkele poging mag de pakwerker het te bewaken voorwerp stelen. De pogingen moeten worden uitgevoerd zoals de keurbegleiders bepalen.

Afweervoorwerpen:

- Een afweervoorwerp mag niet dieper zijn dan de armlengte van de pakwerker. Het moeten veilige voorwerpen zijn.
- Een afweervoorwerp met een rechthoekig frame met bewegende dingen erin (linten, fietsbanden, takken, etc.) mag maximaal 1,20 meter breed en 1,50 meter hoog zijn. Vaste voorwerpen (zoals een dicht frame met textiel of planken) moeten een gat van minstens 60 cm doorsnede hebben, zodat honden die in de arm of het been bijten of stompden op de buik ook aan de beurt komen.
- De pakwerker mag een afweervoorwerp met twee handen gebruiken, zodat de hond in het been, de binnenkant van de arm moet bijten of op de buik stompden.
- De keurbegeleider beslist na overleg met zijn team wanneer zulke pogingen gedaan worden.

HET BEWAKEN VAN EEN VOORWERP MET MUILKORF (Totaal: 20 punten)

- Dit gebeurt met een burgerpakwerker die op de juiste manier gekleed en beschermd is (bescherming onder overall)
- De muilkorf van de hond mag alleen een stalen beugel aan de onderkant hebben.

Regels bij bewaken met muilkorf:

- **A.** De begeleider moet de hond buiten de cirkels de muilkorf omdoen voordat hij het voorwerp krijgt. Het is strafbaar (2 punten aftrek voor algemene houding) om de muilkorf binnen de cirkels om te doen.
- **B.** Als de muilkorf niet goed zit en de hond is met het voorwerp binnen de cirkels, mag de oefening niet opnieuw gedaan worden.
- **C.** Als het bewaken met aanvalsmen direct na het bewaken met burger komt en de begeleider VERGEET de muilkorf af te doen, mag de oefening niet opnieuw gedaan worden.
- **D.** Het voorwerp mag alleen met de handen of voeten gepakt worden door de burger. Stokken of andere dingen om de arm langer te maken, mogen niet gebruikt worden.
- **E.** Honden mogen op de buik stompden, rekening houdend met de veiligheid van de burgeraanvalsmen (hij moet zijn gezicht kunnen beschermen, bijvoorbeeld met een dikke band of dergelijke).
- **E.** Er zijn twee pogingen van elk 10 punten (totaal 20 punten).
- **F.** In categorie III en II mag er bij het bewaken met burger geen "dubbel werk" zijn en mogen er geen vaste pogingen worden opgelegd. De burgeraanvalsmen moet in categorie III direct naar het voorwerp gaan, zonder afleiding (heel langzaam lopen of een tweede persoon laten komen).
- **G.** Categorie III: Een tweede voorwerp (om af te schrikken) mag tijdens de pogingen meegenomen worden. Een hoepel of band met een opening van 60 cm om door te stompden mag. Er mag niets in de opening zitten (linten, takjes, enz.). Een voorwerp om door te stompden mag alleen bij de tweede poging gebruikt worden, maar NOOIT om af te weren in categorie III.
- **H.** In categorie II mag bij de laatste poging een afweervoorwerp gebruikt worden.
- **I.** In categorie I mag bij alle pogingen afgeweerd worden.
- **J.** Behalve de aanvalsmen of burger die aan de beurt is, mag niemand anders voorwerpen dichters dan 3,5 meter van het voorwerp gebruiken (gooien, spuiten met water of voorwerpen door de cirkels slepen).

Let op: Als een tweede persoon (aanvalsmen of valse burger) meedoet om af te leiden en de hond valt deze persoon aan, dan wordt dit gezien als slepen als de hond meteen teruggaat naar het voorwerp en de POGING verdergaat met de echte burger.

STRAFBEPALINGEN

• Aanvallen op:	
○ 1,5 meter:	2 punten aftrek
○ 2,5 meter:	5 punten aftrek
○ 3,5 meter:	8 punten aftrek
• Slepen over:	
○ 2,5 meter:	2 punten aftrek
○ 3,5 meter:	5 punten aftrek
○ 4,5 meter:	8 punten aftrek
• Kan iets straffer verdedigen:	1 punt aftrek
• Kan straffer verdedigen:	2 punten aftrek
• Kan veel straffer verdedigen:	3 punten aftrek
• Flauw verdedigen van voorwerp:	4 punten aftrek
• Zeer flauw verdedigen van voorwerp:	6 punten aftrek
• Twijfelt & ontwijkt:	1 - 3 punten aftrek
• Hond wacht te lang in middelste cirkel:	1 punt aftrek
• Begeleider legt voorwerp niet buiten de cirkels na de oefening:	2 punten aftrek
• Hond wacht te lang tot op 1,5 meter:	2 punten aftrek
• Hond wacht te lang tot op 2,5 meter:	3 punten aftrek
• Gedeeltelijk beschadigen van voorwerp:	5 punten aftrek
• Volledig vernielen van het voorwerp: de punten van de poging blijven behouden.	
• Te lang wachten (er mag hier zeker niet gestraft worden voor te vroeg aanvallen):	
• Verlies van alle punten.	
○ Commando geven (stem of gebaar) op weg naar de schuilplaats.	
○ Zich omdraaien op weg naar de schuilplaats.	
○ Begeleider zet hond op voorwerp of is zelf niet in de binnenste cirkel bij het plaatsen.	
• Verlies van alle nog te behalen punten:	
○ Verlaten van het voorwerp (niet binnen 10 seconden terug op minder dan 3,5 meter van het voorwerp).	

Bijzonderheden:

1. Een hond die binnen de cirkels van het voorwerp weggaat en stilstaat, wordt gestraft voor slepen vanaf het punt waar hij stopt tot aan het voorwerp. Vanaf het voorwerp tot het bijten wordt gestraft voor te vroeg aanvallen.
2. Als het voorwerp bij de tweede poging (met burger) of de tweede of derde poging (met aanvalsman) wordt weggehaald, blijven de eerder behaalde punten geldig.
3. Strafpunten mogen niet van de ene poging naar de andere worden meegenomen.
4. Een hond die zijn voorwerp houdt, krijgt minimaal 5 punten, ook al zijn zijn strafpunten meer dan 15 (met burger) of meer dan 25 (met aanvalsman).
5. Als de begeleider tijdens een poging roept, naar zijn hond rent en het zo een training wordt, mag het volgende bewaken niet meer gedaan worden (behalve in categorie III, maar niet op grote prijs en Nationale kampioenschappen).
6. Als een hond in de cirkels bijt, zal de aanvalsman altijd proberen recht achteruit de cirkels te verlaten. Als de hond dit verhindert en de aanvalsman met de hond niet buiten de cirkels geraakt, wordt de oefening na 10 seconden gestopt. De behaalde punten blijven behouden, maar de nog te behalen punten (inclusief de huidige poging) worden verloren.

AANVALLEN (TOTAAL: 70 PUNTEN)

A. OPGEJAAGDE AANVAL (35 PUNTEN PER AANVAL, 2X)

Bij elke aanval, inclusief onderbroken aanval, wordt de hond uitgedaagd tot hij ongeveer 5 meter van de aanvalsman verwijderd is. Dit helpt de honden te begrijpen in welke richting de aanvalsman beweegt.

Er worden twee opgejaagde aanvallen uitgevoerd, geschikt voor zowel arm- als beenbijters.

Uitvoering:

- De hond en de begeleider starten binnen een vierkant van 2x2 meter.
- De aanvalsman voert de aanval uit volgens instructies van de keurders (vluchtend, aanvallend of afwerend).
- De volgende aanvalsvormen zijn verboden om blessures te voorkomen en de veiligheid van de aanvalsman te garanderen:
 - Liggende of stilstaande aanvallen
 - Inlopende aanvallen
 - Aanvallen op de binnenkant van de arm

Regels voor de aanval:

- De aanvalsman moet de hond steeds een toegankelijke ingang bieden.
- Het doel is om de beet van de hond te respecteren, zonder technieken zoals mondiowerk toe te passen.
- De aanvalsman mag niet volledig worden ingesloten langs de zijkant of achterzijde.
- De eerste aanval is altijd een opgejaagde aanval.
- De jury bepaalt of de tweede of derde aanval een onderbroken aanval is. De volgorde van de aanvallen blijft voor alle deelnemers hetzelfde.
- De aanvalsman moet op identieke wijze handelen voor iedere deelnemer, zoals voorgeschreven door de keurders.
- Tijdens de beet moet het lichaamsdeel waarin de hond bijt in beweging blijven.
- Bij een vluchtaanval (aanvalsman met de rug naar de hond) houdt de aanvalsman de hond in de gaten over zijn schouder en houdt hij zijn armen licht gespreid naast zijn lichaam om de hond een ingang te bieden.
- Dit is toegestaan in categorie 1 en 2. In categorie 3 zijn alle aanvallen vluchtend (links of rechts), zonder de armen weg te steken.
- De aanvalsman draagt een reglementair pak en in categorie 3 heeft hij takken of latten ter verdediging. In categorie 1 en 2 zijn ook andere niet-kwetsende voorwerpen toegestaan.
- Hij mag de hond alleen op de rug slaan, nooit op de flanken, kop of poten.
- De jury beoordeelt of een beet correct is en of de hond standvastig blijft.

Stemgeluid en externe invloeden:

- Tijdens de tweede en derde aanval mag de aanvalsman geen stemgeluid maken nadat de hond vertrokken is (uitgezonderd in categorie 1, maar niet bij een onderbroken aanval).
- Als een tweede persoon betrokken is bij een aanval, moet hij minstens 3 meter afstand houden van de aanvalsman en de hond.

Gebruik van hindernissen:

- Hindernissen moeten minimaal 4 meter breed en rechtlijnig zijn (geen puntvorm).
- Kunstmatige vijvers mogen geen scherpe randen hebben.

- Voorwerpen die de aanvalsmen kan oppakken, worden beschouwd als afweermiddelen en niet als hindernissen.
- De aanvalsmen moet op een veilige afstand van de hindernis staan, zodat de hond hem met één sprong kan bereiken of de grond kan raken tussen de hindernis en hemzelf.
- Achter een hindernis moet de aanvalsmen de hond een duidelijke ingang bieden.

Vertrek:

- De hond moet met zijn kop in de richting van de aanvalsmen liggen.
- Op bevel van de begeleider en na het sein (bel) van de jury mag de hond aanvallen.
- Indien de hond met 1 tot 3 poten over de vertreklijn komt, worden 2 strafpunten afgetrokken van de 5 punten voor vertrek.
- Bij een te vroeg vertrek moet het bevel tot aanval worden gegeven voordat de hond de 5 metergrens bereikt.
- De bevelen tot vertrek en terugkomst moeten steeds dezelfde zijn.

Belangrijke strafpunten en uitsluitingen:

- Langgerekte bevelen worden als dubbel bevel beschouwd en bestraft met 5 punten.
- De hond moet bij het eerste bevel loslaten en terugkeren.
- Indien een hond zich laat afschrikken door de verdedigingsmiddelen van de aanvalsmen, kan dit tot puntenaftrek leiden.
- Honden die onderweg drinken na het lossen worden niet gestraft op de aanval, maar krijgen 1-2 strafpunten voor algemene houding.
- De aanvalsmen blijft onbeweeglijk staan tot de hond volledig terug is bij zijn begeleider.

Terugkeer van de hond:

- De begeleider moet **stil blijven staan** totdat de hond dichtbij genoeg is om aangeraakt te worden zonder zich te verplaatsen.
- **Maximale tijd voor terugkeer zonder lossen:** 30 seconden.
- Niet lossen na 30 seconden betekent dat de hond het terrein moet verlaten, maar zijn punten blijven behouden.

Extra

- **Aanvalsmen valt:**
 - De begeleider moet zijn hond **onmiddellijk** terugroepen zodra de keurder het belsignaal geeft.
- **Beoordeling van de beet:**
 - De beet wordt beoordeeld op basis van de gegeven beet of in vergelijking met eerdere beten.
- **Speciale situaties:**
 - **Aanval op een schans:**
 - De hond krijgt **5 tellen** om zich te herpakken als hij eerst naast de schans gaat (**3 strafpunten bij vertrek**).
 - De aanvalsmen blijft uitdagen tot de hond achter hem is, dan stopt hij.
 - **Aanval achter een vijver:**
 - De aanvalsmen moet, indien mogelijk, **3 meter van de kant** staan.
- **Extra aandachtspunten:**
 - **Korte beet door omstandigheden:**
 - De punten voor het vertrek blijven behouden.
 - De punten van de beet kunnen hierdoor lager uitvallen dan de vertrekpunten.
 - **Eindpunt aanduiding:**
 - Er moet altijd een **duidelijk eindpunt** zijn voor de aanvalsmen, zowel bij normale als onderbroken aanvallen.

Regels voor achtervolging, aanval en terugkeer

- **Achtervolging:**
 - De hond moet **rechtstreeks en krachtig** achtervolgen.
 - Als de hond **traag vertrekt** maar het laatste stuk versnelt, wordt dit bestraft in de **5 punten van het vertrek**.
 - **Ingang zoeken** (zoeken naar een bijtpositie) wordt beoordeeld in de beetwaarde.
- **Remmen en stilstand:**
 - Als de hond **volledig remt tot stilstand**, verliest hij **alle punten**.
 - Stilstaan **achter de aanvalsman** betekent ook **verlies van alle punten**.
- **Aanmoedigen of meelopen:**
 - Bij de **eerste aanval** mag de begeleider de hond **niet aanmoedigen of meelopen**.
 - Gebeurt dit toch? Dan mogen de **tweede en derde aanval niet doorgaan** (behalve in categorie III-wedstrijden, maar niet op het Nationaal Kampioenschap).
- **Bijten en lossen:**
 - Een hond mag **niet worden afgeweerd** met stem of handen nadat hij heeft losgelaten.
 - De aanval duurt voor iedereen **5 tellen** (geteld als "**21, 22, ...**").
 - De hond moet **loslaten op het eerste bevel** van de begeleider en meteen terugkeren.
 - **Elke extra beet wordt bestraft** – na **5 extra beten** verliest de hond de punten voor terugkeer.
 - **Niet lossen na bevel + harde correctie** = zware straf in algemene houding.
 - **Bedreigende correcties** → diskwalificatie van de liefhebber.
- **Gedrag van de aanvalsman:**
 - Hij stopt pas **nadat de hond stopt met bijten** (niet op bevel van de begeleider of belsignaal).
 - Daarna blijft hij **stil staan tot de hond terug is bij de begeleider**.

Puntenverdeling per aanval:

- **Vertrek:** 5 punten
- **Zeer goede aanval:** 25 punten
- **Terugkomst:** 5 punten

STRAFBEPALINGEN

• Per nabeet:	1 punt
• Hond met 1 tot 3 poten buiten het vierkant:	2 punten
• Langgerekt bevel voor de terugkomst:	2 punten
• Bijbevel tot terugkomst:	2 punten
• Hindernis ontwijken:	2 punten
• Hond vertrekt te vroeg (4 poten over de vertreklijn) en begeleider geeft bevel binnen 5 meter:	5 punten
• Hond vertrekt te vroeg (4 poten over de vertreklijn) en keert terug naar zijn begeleider binnen de 5 meter:	5 punten
• Niet rechtstreeks terugkeren:	1 - 5 punten
• Niet krachtdadig of niet rechtstreeks aanvallen:	1 - 5 punten
• Minder dan drie draaien over de vertreklijn:	1 - 5 punten
• Bijbevel tot vertrek terwijl de hond de lijn nog niet overschreden heeft:	5 punten
• Vertrek vóór het bevel of op de bel, met bevel nadien binnen de 5 meter:	5 punten
• Langgerekt bevel bij vertrek:	5 punten
• Begeleider staat niet achter de hond bij vertrek:	5 punten
• Begeleider staat over de hond bij vertrek:	5 punten

• Hond ligt niet in de richting van de aanvalsmen bij vertrek:	5 punten
• Hond springt over de lijn en wacht daar op bevel tot vertrek:	5 punten
• Bijbevel onderweg:	35 punten
• Hond vertrekt zonder bevel van de begeleider of pas na meer dan 5 meter:	35 punten
• Geen achtervolging / remmen tot stilstand tijdens de aanval:	35 punten
• Begeleider laat hond te vroeg vertrekken voor de bel:	35 punten
• Na teken van de ringmeester naar de keurders en startsein van de keurders, geeft de begeleider nog een extra bevel (stem of gebaar) om te blijven:	35 punten
• Hond draait drie keer of meer over de vertreklijn:	35 punten

Bijzondere strafregels

- **Remmen wordt bestraft in de 5 punten van het vertrek, behalve bij vroegtijdig vertrek. In dat geval wordt het bestraft in de algemene houding.**
- **Zoeken naar de juiste beetpositie wordt bestraft in de beetwaardering.**
- **Lossen op de bel en opnieuw bijten:** 2 strafpunten + mindere beetwaardering.
- **Lossen op de bel zonder opnieuw bijten:** 2 strafpunten + mindere beetwaardering + 5 strafpunten op de terugkomst.
- **Elke extra draai over de vertreklijn:** 1 - 5 punten straf in het vertrek.

Berekening van punten bij vroegtijdig lossen

- **Een beet is altijd maximaal 25 punten waard, verdeeld in 5 tellen van 5 punten per tel.**
- **Bijvoorbeeld:**
 - Een hond bijt voor 20 punten, maar lost na 3 tellen.
 - Berekening: $20 \text{ punten} \div 5 = 4 \text{ punten per tel} \rightarrow 4 \times 3 = 12 \text{ punten}$.
 - Extra straf: 2 punten aftrek $\rightarrow$ Eindscore voor de beet = 10 punten.
 - Geen punten voor terugkomst.
 - **Totaalscore:** 5 punten voor vertrek + 10 punten voor de beet + 0 voor terugkomst = **15 punten**.
- **Als een hond de juiste ingang mist bij de aanval, wordt dezelfde berekening toegepast, maar hij kan nog wel de 5 punten voor terugkomst verdienen.**

XIV. ONDERBROKEN AANVAL (Totaal: 30 punten)

Deze oefening gebeurt als de tweede of derde aanval, nooit als de eerste.

Wat de aanvalsmen niet mag:

- Vuurwapens gebruiken.
- Geluid maken (spreken, roepen) nadat de hond is vertrokken.

Wat de hond moet doen:

- Op commando van zijn begeleider zal de hond de aanvalsmen krachtadig achtervolgen.
- Op een volgend commando stopt de hond meteen en komt terug.

Draaien van de hond:

- Als de hond draait zonder de startlijn over te gaan, is dat geen probleem.
- Gaat de hond één of twee keer over de startlijn tijdens het draaien, dan verliest de begeleider 1 tot 5 punten. Deze punten worden van de score voor het vertrek afgehaald.
- Draait de hond meer dan twee keer over de startlijn, dan wordt de oefening gestopt.

Commando's:

- Net zoals bij de andere aanvallen, mag de begeleider vlak voor de start maar één extra commando geven.
- Als de hond draait over de lijn waar de aanval onderbroken wordt of als de hond niet achtervolgt terwijl de begeleider hem terugroept, verliest de begeleider alle punten voor deze oefening.
- Om goed te zien of de hond te vroeg draait bij de "onderbroken" lijn, kunnen er links en rechts van een denkbeeldige rechte lijn markeringen geplaatst worden.

Bijten en aanraken:

- Bijt de hond of raakt hij de aanvalsmen met een open muil, dan verliest de begeleider alle punten.
- De aanvalsmen met de snuit raken is niet verboden.

Terugroepen:

- De begeleider mag de hond pas terugroepen als de hond de lijn van de onderbroken aanval is gepasseerd.
- Op kleinere velden ligt de lijn van de onderbroken aanval op 5, 6, 7 of 8 meter van het punt waar de aanval stopt.
- Op grotere velden (als de afstand tussen start en aanvalsmen groot is) ligt deze lijn op 8 meter.
- Nadat de hond de lijn van de onderbroken aanval heeft overschreden, mag de aanvalsmen maximaal één stap achteruit zetten. (Een snelle hond krijgt ook de afgesproken meters).
- Het commando om terug te komen mag kort zijn. Een lang commando telt als twee commando's en betekent verlies van alle punten.
- Zodra de begeleider het commando tot terugkomst heeft gegeven, moet hij stil blijven staan totdat de hond dichtbij genoeg is om hem aan te raken zonder te bewegen.
- De hond heeft 30 seconden om terug te komen.
- Als de hond niet binnen 30 seconden dichtbij genoeg is, verliest de begeleider 5 punten. Roept de begeleider de hond terug of beweegt hij (trekt hij de hond naar zich toe) voordat de 30 seconden voorbij zijn, dan krijgt hij geen punten voor de onderbroken aanval.

Puntenverdeling:

- Het vertrek van de hond is goed voor 5 punten.
- Voor elke meter dat de hond van de aanvalsmen verwijderd is op het moment dat hij wordt teruggeroepen, verliest de begeleider 1 punt. Als de hond binnen een meter is, worden er geen punten afgetrokken. Deze punten worden van de 20 punten voor het "onderbroken" deel afgehaald.

Extra regel voor de begeleider:

- Als de begeleider achter een obstakel staat, mag hij bukken om zijn hond te zien en mag hij gebukt fluiten of roepen. Hij moet gebukt blijven staan totdat de hond dichtbij genoeg is. Dit is toegestaan.

Belangrijk:

- De onderbroken aanval is een aparte oefening. De punten die de begeleider hier haalt, blijven behouden.

Puntenverdeling samengevat:

- Vertrek: 5 punten
- Onderbroken deel: 20 punten
- Terugkomst: 5 punten

STRAFBEPALINGEN

• Per meter afstand tussen hond en aanvalsmen bij terugroep:	1 punt aftrek.
• Langzaam lopen tijdens de achtervolging:	1 tot 4 punten.
• Extra commando bij het vertrek:	5 punten aftrek.
• Lang commando bij het vertrek:	5 punten aftrek.
• Vertrekken voor het commando of tegelijk met de bel (en daarna commando geven) binnen 5 meter:	5 punten aftrek.
• Minder dan drie keer over de startlijn draaien:	1 tot 5 punten.
• Niet direct terugkomen of sneller terug kunnen komen:	1 tot 5 punten.
• Extra commando geven als de hond al weg is en verder dan ongeveer 5 meter is:	30 punten aftrek
• Vertrekken voor de bel of het commando én de begeleider geeft geen commando:	30 punten aftrek.
• Meer dan één extra commando bij het vertrek:	30 punten aftrek.
• Meer dan twee keer over de startlijn draaien:	30 punten aftrek
• Heel erg afremmen tijdens de achtervolging of niet achtervolgen:	30 punten aftrek.
• Bijten of raken met een open muil:	30 punten aftrek.
• Over de lijn van de onderbroken aanval draaien:	30 punten aftrek.
• De begeleider beweegt tijdens de terugkomst van de hond:	30 punten aftrek.
• De begeleider geeft een commando tijdens de terugkomst of trekt de hond naar zich toe met een gebaar:	30 punten aftrek.
• Lang commando geven om de hond terug te roepen:	30 punten aftrek.
• De begeleider laat de hond vertrekken voordat de bel gaat :	30 punten aftrek.
• De begeleider en hond staan klaar na het teken van de ringmeester, de aanvalsmen is bezig na het teken van de keurbegeleider, en de begeleider geeft nog een extra commando (met stem of gebaar) om de hond te laten blijven:	30 punten aftrek.

XV. VERDEDIGEN VAN DE BEGELEIDER (Totaal te behalen punten: 40)

- **Vertrek:** 5 punten
- **Verwittiging:** 5 punten
- **Verdediging (aanval):** 25 punten
- **Terugkomst:** 5 punten

Algemeen verloop van de oefening:

- De oefening moet logisch en duidelijk zijn. Je mag niet verdwalen of verkeerd lopen.
- Elke stilstand en/of vertrek gebeurt enkel op teken van de keurbegeleider.
- De verdediging start zodra de aanvalsmen in beweging komt, tenzij anders bepaald.
- De begeleider mag pas vertrekken na toestemming van de jury. Zonder bevel vertrekken = **40 strafpunten**.

Tijdens het wandelen:

- Je moet de opgelegde route volgen. Afwijken wordt bestraft.
- Loop op een natuurlijke manier, armen los langs het lichaam.
- Bij stilstand: handen naar beneden of op de dijen.
- Dreigen met gebalde of geheven vuist = **40 strafpunten**.
- Je mag niks duwen of dragen (zoals een kruiwagen, kinderwagen, zakken, koffers, enz.).

Verwittiging:

- De hond moet de begeleider waarschuwen (blaffen, draaien of voorkomen) als hij door de aanvalsmen achtervolgd wordt.
- De verwittiging blijft geldig ook als de hond dit doet vooraleer de aanvalsmen in beweging was, op voorwaarde dat de hond is blijven verwittigen.
- De hond moet bij de begeleider blijven. Als hij te ver weggaat (meer dan 5 meter), wordt de oefening **gestopt en krijg je nul punten**.

Handdruk:

- Na ongeveer 10 meter volgt een **handdruk** met de pakwerker, op een vooraf bepaalde plek.
- De handdruk moet normaal zijn, niet agressief.
- De hond mag **niet bijten**, mag wel waakzaam zijn.
- Geen handdruk of verkeerde plaats = **20 tot 40 strafpunten**.

Aanval:

- Na de handdruk volgt een **echte aanval**: lijf-aan-lijf gevecht.
- De hond moet zijn begeleider verdedigen, zonder bevel.
- De hond moet zelfstandig bijten.
- In categorie 3 gebruikt de pakwerker **latten** of takken.
- Het gevecht moet duidelijk zichtbaar zijn: het hele lichaam van de pakwerker moet bewegen.
- Schijnaanvallen (zoals naar een boom rennen of pot omtrappen) moeten minstens 1 meter van de begeleider gebeuren.

Afstanden en regels tijdens aanval:

- De pakwerker moet altijd minimaal 1 meter afstand houden, behalve bij de **handdruk en de aanpak**.
- Bij het aanpakken of de handdruk mag de pakwerker de hond **niet** meenemen.
- Als een stoel of andere voorwerpen worden gebruikt, mag de begeleider **geen volledige draai** (360°) maken.

Terugkomst:

- Na het gevecht laat de hond pas los op bevel van de begeleider.
- De hond keert terug naar de begeleider **tot binnen handbereik**.
- De begeleider moet op afstand blijven (minstens 5 meter) en mag de hond **niet aanraken**.
- Vroegtijdig bevel geven = **alle punten kwijt**.

Belangrijke verboden zaken:

- **Omkijken** tijdens verdediging = **40 strafpunten**.
- **Spreken** voor de hond contact maakt = **40 strafpunten**.
- **Vertrekken zonder bevel** = **40 strafpunten**.
- **Geen handdruk geven of op verkeerde plaats staan** = **20 tot 40 strafpunten**.
- **Verkeerde richting kijken of oefening vervalsen** = **40 strafpunten**.

STRAFBEPALINGEN:

Per nabeet	1
Bijbevel of verplaatsing tot terugroeping	2
Hond lost op bel en herneemt	2
Hond kan dicht bij begeleider	1 tot 5
Aanvallen voor contact (vroegtijdig)	1 tot 5
Aanvallen na contact (laattijdig – 2 sec)	5
Hond keert niet rechtstreeks terug	1 tot 5

Begeleider volgt aangeduide weg niet (zonder vervalsen van de oefening), wordt bestraft volgens oordeel van de keurders .	1 – 5
Begeleider vertrekt voor bel	5
Niet verwittigen	5
Bijt even	5
Begeleider te dicht bij aanvalsman bij afroepen van zijn hond, minder dan 5 m	5
Aanvallen voor handdruk	20
Aanvallen na en op handdruk (tot voor plaats van aanpak)	10
Bijbevel tot vertrek of hond verlaat begeleider	40
Begeleider beveelt voor contact	40
Hond verlaat begeleider, meer dan 5 m	40
Begeleider staat niet op aangeduide plaats voor handdruk en ontwijkt gevaarlijk punt	40
Onnatuurlijke houding van begeleider, vertragen of versnellen tijdens wandeling	40
Begeleider vermijdt de ontmoeting	40
Laattijdig aanvallen (meer dan (2 sec.). wachten alvorens aan te vallen	40
Begeleider staat niet in aangeduide richting voor handdruk of aanval	40

Hond die te vroeg aanvalt, voor het eindpunt, wordt bestraft is de 5 punten van vertrek.

Extra uitleg over het bijten:

- De beet wordt berekend op basis van **25 punten** (5 seconden x 5 punten).
- Als de hond korter bijt (bijv. 3 tellen) dan wordt dit verrekend.
 - Voorbeeld: 20 punten beet, maar slechts 3 tellen → $3 \times 4 = 12$ punten. Daar gaan nog 2 strafpunten af → **10 punten**.

XVI. OPZOEKEN EN OPLEIDEN (Totaal te behalen punten: 50)

Deze oefening bestaat uit twee delen:

- **Deel 1 (A t/m D):** Opzoeken en ontdekken
- **Deel 2 (E en F):** Opleiden en vluchtpogingen

Deel 2 begint wanneer de geleider, na het ontdekken van de aanvalsman door zijn hond, bij de schuilplaats aankomt en contact maakt om de opleiding te starten.

PUNTENVERDELING

Deel 1

- A. Vertrek: 5 punten
- B. Aanblaffen: 5 punten
- C. Niet bijten: 5 punten

- D. Ontdekken: 10 punten

Deel 2

- E. Vluchtpogingen: 15 punten
- F. Opleiding: 10 punten

1. ALGEMENE VOORWAARDEN

- Er zijn minimaal drie schuilplaatsen op of naast het terrein.
- In categorie 3 moet de aanvalsmen zich verstoppen in een vaste schuilplaats op het terrein.
- Als een schuilplaats tot 5 meter buiten het terrein staat, moet er een opening van minstens 2 meter zijn in de afrastering.
- De hond moet de aanvalsmen meteen kunnen zien bij het binnenkomen van de schuilplaats. Doolhoven of verhoogde plekken zijn verboden.
- Ondergrondse schuilplaatsen zijn toegestaan, als de hond bij binnenkomst zicht heeft op de aanvalsmen.
- Het spoor naar de schuilplaats mag niet worden afgesloten.
- De aanvalsmen staat stil, bewapend met een pistool, en neemt een beschermende houding aan. Een nep-aanvalsmen (bijv. pop) is niet toegestaan.

2. DEEL 1 – OPZOEKEN EN ONTDEKKEN

A. Vertrek

- De geleider mag één bevel geven voor vertrek. (Bijbevel tot zoeken 5 strafpunten)
- Een extra bevel of gebaar onderweg levert 25 strafpunten op.
- Vertrekt de hond te vroeg of zonder bevel, dan volgen er strafpunten (tot 25 punten).
- De geleider moet op de juiste plek blijven staan bij het opsturen van de hond.

B. Aanblaffen

- De hond moet de aanvalsmen binnen 1 minuut vinden (max. 1,5 min op moeilijk terrein).
- Bij een foutief hokje waar de hond 3 seconden blijft staan en blaft: 25 strafpunten, maar de oefening gaat verder.
- Hond moet duidelijk blaffen bij de juiste ontdekking.
- Als de hond vanop afstand de aanvalsmen ontdekt (binnen 5 meter), moet hij er rechtstreeks naartoe kunnen.
- Hond moet na ontdekking binnen 5 meter van het hokje blijven tot de geleider aankomt.

C. Niet bijten

- Bijten bij ontdekking: 5 strafpunten.
- Als de hond meer dan 5 meter wegloopt na ontdekking: 25 strafpunten.
- Kort heen en weer lopen (minder dan 5 meter) na ontdekking: 1 tot 4 strafpunten.

D. Ontdekken

- De geleider moet rustig naar het hokje gaan.
- Luidruchtig of lopend benaderen = 0 punten voor deel 1.
- Als de hond het hokje niet ontdekt binnen de tijd, bepaalt de keurder of het verdergaat met 25 strafpunten.

3. DEEL 2 – OPLEIDING EN VLUCHTEN

F. Opleiding

- De hond begeleidt de aanvalsmen samen met zijn baas.

- Alleen voorwaarts lopen is toegestaan.
- De geleider loopt naast de aanvalsmen met een hand op diens schouder. Geen onnatuurlijke houding: 25 strafpunten.
- Tussen elke vluchtpoging moet een stukje opleiding plaatsvinden.
- Tijdens de opleiding geen bevelen geven.
- Indien de hond bijt tijdens de opleiding na de derde vluchtpoging: 10 strafpunten.

E. Vluchtpogingen

- De aanvalsmen probeert driemaal te vluchten, één keer met een schot (niet tijdens de eerste vlucht).
- De hond moet de vluchtende man onmiddellijk aanvallen.
- Bij meer dan 5 meter laten vluchten vóór de aanval: 25 strafpunten en oefening stopt.
- De hond krijgt bij een schot 3 strafpunten als hij even loslaat maar opnieuw bijt.
- Na elke **vluchtpoging moet de geleider de hond doen lossen** op signaal van de jury (3 tellen bijten toegestaan).
- Bij meer dan 5 nabeten of vroegtijdig loslaten zonder hernemen: 25 strafpunten of uitsluiting.
- Hond die zich meer dan 5 meter verwijdert = 25 strafpunten.

4. AANDACHTSPUNTEN EN UITSLUITING

- Geen vluchtpoging direct vanuit de schuilplaats.
- In cat. 1 mag na het eerste contact een vluchtpoging volgen zonder opnieuw contact.
- Hond die het terrein ontvlucht en niet terugkomt = uitsluiting.
- Hond die tijdelijk buiten het terrein geraakt, mag worden teruggeroepen.
- Tweede keer terrein verlaten = 25 strafpunten.

5. STRAFBEPALINGEN

Nabeet (per stuk)	1
Hond kan vlugger aanvallen	1-5
Bijbevel tot afroepen of men verandert van bevel	2
Hond lost op bel	2
Hond lost en herneemt	1-2
Kan iets straffer	1
Kan straffer	2
Kan veel straffer	3
Kan dicht bij vertrek	2-4
Vertrek voor bel op plaats opzending, begeleider beveelt binnen 5 m	5
Kan dicht bij hokje (aftrekken 10 ontdekking)	1-4
Hond bijt en blijft bijten in opleiding (meer dan 10 nabeten na de 3 vluchtpogingen)	10
Begeleider belet vluchten	25
Begeleider maakt zelf vluchtpoging door pakwerker los te laten of weg te duwen voor de vlucht zelf	25
Hond laat aanvalsmen + 5m vluchten	25
Begeleider beweegt zich tijdens vluchtpoging	25

Begeleider verandert van stem naar fluit of andersom	25
Hond vertrekt zonder bevel of op verkeerde plek	25
Begeleider spreekt of raakt hond aan onderweg	25
Verkeerd hokje aanblaffen	25
Hond verlaat terrein tweemaal	25
Hond verlaat aanvalsman + 5m bij hokje of onderweg	25

XVII: ALGEMENE HOUDING (Totaal 20 punten)

1. ALGEMEEN

Bij de beoordeling van de algemene houding let men op de inzet, motivatie en samenwerking tussen hond en geleider.

In de gehoorzaamheids- en springoefeningen gaat het om enthousiasme en nauwkeurigheid.

In de pakwerk oefeningen kijkt men naar moed, kracht en zelfvertrouwen van de hond.

De hond en zijn geleider moeten goed samenwerken en een positief beeld geven van onze sport. Alles moet uitstralen dat ze een sterk team vormen.

Belangrijk:

- De oefeningen moeten op een normale, sportieve manier worden uitgevoerd.
- Mishandeling van de hond leidt onmiddellijk tot uitsluiting én minstens één maand schorsing. Dit wordt vermeld op het keurdersrapport.
- In ernstige gevallen moet de geleider voor het UCK verschijnen.
- Onvoorziene situaties worden besproken binnen het keurderskorps.

Puntenverdeling:

Er is een vaste tabel voor puntentoekenning. Extra minpunten moeten duidelijk worden vermeld op het wedstrijdblad.

BIJZONDERE STRAFPUNTEN (ALGEMENE HOUDING)

Bij onderstaande fouten worden **strafpunten** toegekend (van de 20 punten algemene houding):

Hond bijt op speelse manier in handen van geleider	2
Hond plast op het terrein	2
Muilkorven binnen de ringen	2
Hond draait constant rond voorwerp (+ 1,5m)	2
Voorwerp niet aan keurders of ringmeester gegeven	2
Hond gehoorzaamt uit angst	2
Hond of geleider onverzorgd	2
Slordig werken, vaak afdwalen	2

Oefening bewust overgeslagen (met toestemming)	2
Voedselwerpen weigeren (niet toegestaan)	20
Eén keer oefenen in categorie 3 (toegestaan, maar strafbaar)	2
Geleider blijft te lang bij hond na aanval	2
Hond drinkt te lang na aanval	2
Max. 2 poten buiten de ring bij plaatsing voorwerp	2
Brutaal gedrag, hardhandig bevelen, trekken aan de hond	5
Ongepast gedrag tegenover keurders of personeel	5
Hond buiten terrein en bijt even na terugroepen	5
Hond poept op het terrein	5
Geleider vloekt	5
Eén keer oefenen in categorie 2	5
Zonder leiband op terrein komen	5
Vals vertrek bij aanval (als niet anders te bestraffen)	1–5
Onvoorziene omstandigheden (specificeer)	1–5
Hond moet fysiek aangeraakt worden om los te laten = diskwalificatie -	

Opmerkingen:

- Meerdere vloekwoorden, meerdere keren oefenen of herhaald plassen/poeppen kunnen leiden tot 10 strafpunten.
- Als een oefening geoefend wordt vóór uitvoering, kunnen alle punten voor die oefening vervallen.
- Onsportief gedrag bij het nakijken van het scoreblad kan leiden tot 0 punten voor algemene houding.

STRAFCODES

Code

- A Hond 1 maand geschorst
- B Geleider 1 maand geschorst
- C Geleider 1 maand geschorst
- D Hond 1 maand geschorst. Bij een tweede keer = definitieve uitsluiting

Een schorsing van 1 maand = 30 kalenderdagen.

Een wedstrijd telt niet mee voor kampioenschap als men het terrein moet verlaten wegens een strafcode.

SANCTIES BIJ REGLEMENTSOVERTREDING

- **Verwittiging:** Twee in 2 jaar = blaam
- **Blaam:** Twee in 2 jaar = 1 maand schorsing

- **Voorwaardelijke straf**
- **Effectieve schorsing** (duur bepaald door bestuur)

Directe overtredingen worden bestraft met strafpunten (geldig voor 3 jaar):

10 Hoorzitting bij UCK

10–15 Schriftelijke blaam

15–20 1 maand schorsing

Voorbeelden van zware fouten (10 strafpunten):

- Verkeerde categorie toelaten (keurders)
- Bevoordelen of benadelen van hond/geleider (keurders of aanvalsmannen)
- Oefeningen verkeerd laten uitvoeren (keurders)
- Opzettelijk taak niet uitvoeren (aanvalsmannen)

Minder zware fouten:

- Oefening niet volgens regels laten uitvoeren | 2 strafpunten
- Personeel niet corrigeren waar nodig | 3 strafpunten
- Herhaaldelijke fouten na opmerkingen | 3 strafpunten
- Onsportief gedrag (bijv. luid kritiek geven) | 2 strafpunten

OVERZICHT RINGPROGRAMMA (TOTAAL: 400 PUNTEN)

Gehoorzaamheid:

1. Volgen aan de voet – 10
2. Weigeren van lokaas – 20
3. Zit, lig en recht – 12
4. Down (1 minuut) – 8
5. Voorwerp aanbrengen – 10
6. Voorwerp herkennen en aanbrengen – 10
7. Vooruitsturen – 10

Springoefeningen:

8. Schutting – 10
9. Haag – 14
10. Haag met gracht – 16
11. Gracht – 20

Pakwerk:

12. Voorwerp bewaken – 50
13. Aanval (opgejaagd) – 35
14. Aanval (opgejaagd) – 35
15. Onderbroken aanval – 30
16. Verdediging geleider – 40
17. Opsporen en begeleiden – 50

Algemene houding – 20